



モデル = レイア姫

指揮官の素質をお持ちですか？

部下の生命に責任を負えますか？

危険な状況でも平常心を保てますか？

どんな軍にも、部隊をまとめ、彼らに最大限の力を発揮させるための、優秀な指揮官が必要です。帝国軍あるいは反乱同盟軍に関係なく、指揮官になるためには、部隊を指揮し、戦わせる方法を習得していなければなりません。そしてたとえどんな厳しい状況下でも、部下の命を守りぬくのがオフィサーの役割となります。

Officer基本属性値

・ +20 Luck ・ +70 Precision ・ +50 Strength ・ +80 Constitution ・ +80 Stamina ・ +60 Agility

[公式フォーラムOfficerカテゴリー](#)

MENU

- [最新情報](#)
- [Officerのアビリティー一覧\(Expertiseを除く\)](#)
- [EXPERTISE解説](#)
- [Officer用ジュエリー・セット](#)
- [SPECIAL ATTACK詳細](#)

最新情報

- Officer情報新規作成, 2008-02-19

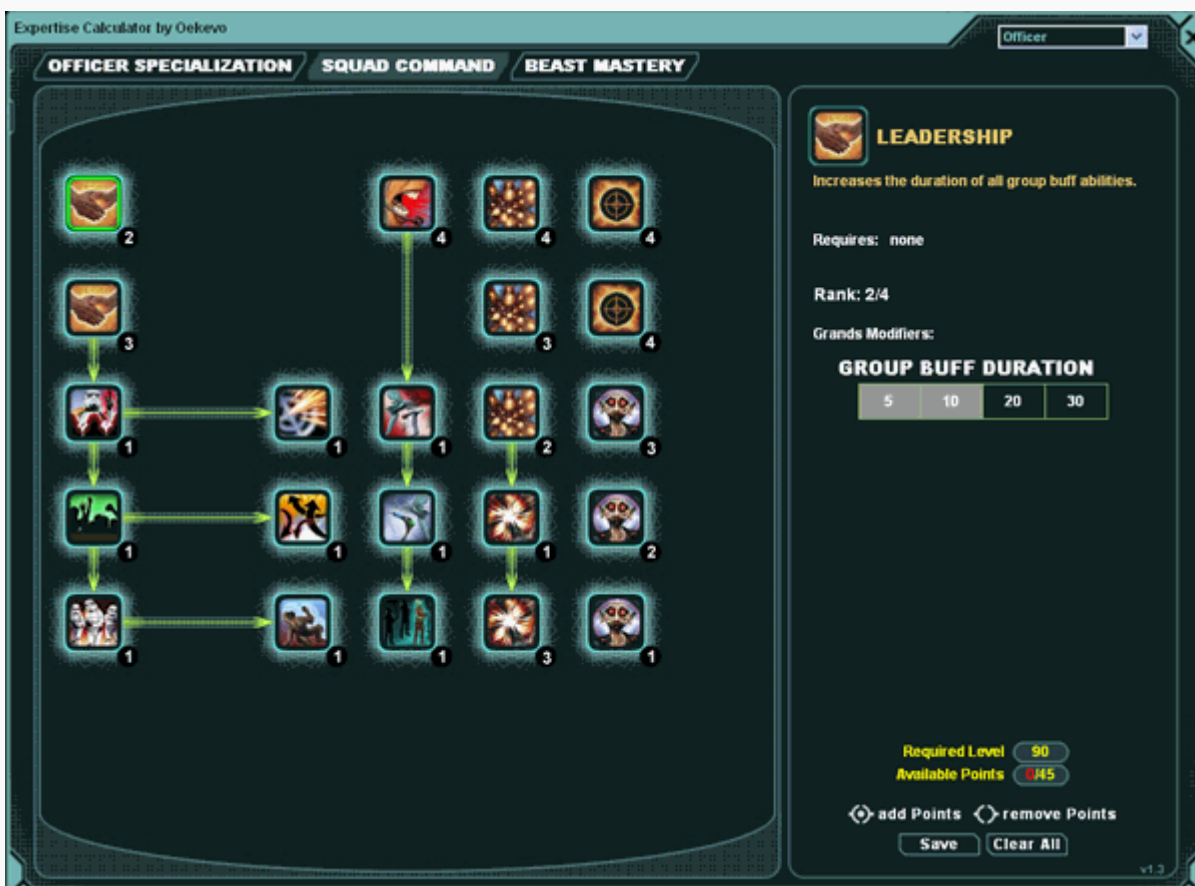
Officerのアビリティー一覧(Expertiseを除く)

獲得Level	アビリティ名	アビリティ内容
1	Sure Shot (Mark 1):	命中精度の高いレベル1の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
4	Paint Target (Mark 1):	敵のdodge,parry chance,critical chanceを下げるレベル4の単体攻撃アビリティ。
7	Tactics (Mark 1):	グループの防御力を高める。戦場では極めて重要なレベル7の戦術。
7	Heal (Mark 1):	自身を回復するレベル7のアビリティ。
10	Sure Shot (Mark 2):	命中精度の高いレベル10の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
14	Paint Target (Mark 2):	敵のdodge,parry chance,critical chanceを下げるレベル14の単体攻撃アビリティ。
18	Supply Drop:	輸送船を呼び出し、物資入りのクレートを投下させます。
18	Tactics (Mark 2):	グループの防御力を高める。戦場では極めて重要なレベル18の戦術。
22	Sure Shot (Mark 3):	命中精度の高いレベル22の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
26	Tactics (Mark 3):	グループの防御力を高める。戦場では極めて重要なレベル26の戦術。
30	Paint Target (Mark 3):	敵の神経系を侵す、化学薬品を使用したレベル26の攻撃。
34	Heal (Mark 2):	自身を回復するレベル34のアビリティ。
38	Core Bomb (Mark 1):	爆発性が高く、激しい炎で継続的ダメージを与えるレベル38のアビリティ。
42	Sure Shot (Mark 4):	命中精度の高いレベル42の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
46	Artillery Strike (Mark 1):	
46	Shock Grenade (Mark 1):	特定のエリアに対し爆撃を要請するレベル46のアビリティ。
50	White Phosphorous Grenade:	爆発時に発生する煙で、有効範囲内の敵に焼けつくようなダメージと継続的なダメージを与えます。
54	Sure Shot (Mark 5):	命中精度の高いレベル54の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。

58	Heal (Mark 3):	自身を回復するレベル58のアビリティ。
62	Core Bomb (Mark 2):	爆発性が高く、激しい炎で継続的ダメージを与えるレベル62のアビリティ。
66	Sure Shot (Mark 6):	命中精度の高いレベル66の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
70	Artillery Strike (Mark 2):	
70	Shock Grenade (Mark 2):	特定のエリアに対し爆撃を要請するレベル70のアビリティ。
74	Core Bomb (Mark 3):	爆発性が高く、激しい炎で継続的ダメージを与えるレベル74のアビリティ。
78	Sure Shot (Mark 7):	命中精度の高いレベル78の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。
82	Heal (Mark 4):	自身を回復するレベル82のアビリティ。
86	Shock Grenade (Mark 3):	特定のエリアに対し爆撃を要請するレベル86のアビリティ。
86	Artillery Strike (Mark 3):	
90	Sure Shot (Mark 8):	命中精度の高いレベル90の攻撃。そのぶん、ダメージも大きくなります。

EXPERTISE解説

Squad Command



|| Skill Name | 消費ポイント | 効果 | 効果時間 | クールダウン | レンジ |

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aLeadership.gif>)| I.Leadership | (4/4) |グループバフの効果時間を延長する。(5/10/20/30秒)|-|-|

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aInitiative.gif>)| II.Initiative | (3/3) |グループバフ使用時のアクションコストを軽減する。(5/10/20%)|-|-|

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aAdvancedTactics.gif>)| III.Advanced Tactics | (1/1) |防御系グループバフ獲得、+5% dodge, +70 con, +10% critical protection.|4分30秒|-|-|

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aFocusFire.gif>)| III.Focus Fire | (1/1) |攻撃系グループバフ獲得、+5% strikethrough chance, +32% strikethrough value (against your target's resists) , +5% critical chance |4分30秒|-|-|

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aInspiration.gif>)| .Inspiration | (1/1) |アクション系グループバフ獲得、+2800 action 上昇, 5% action cost 軽減。|-|-|

|#image(<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aScatter.gif>)| .Scatter! | (1/1) |移動障害デバフを解除し、移動速度を上昇させるグループバフ獲得。|10秒|3分|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aCharge.gif> | **.Charge!** | (1/1) |10%ダメージ上昇,移動障害デバフを解除し、移動速度を上昇させるグループバフ獲得。|10秒|3分|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aLastWords.gif> | **.Last Words** | (1/1) |自身死亡時にグループメンバーのステータスを上昇させる。 **確認中** |-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aRapidDeployment.gif> | **I.Rapid Deployment** | (4/4) |supply drop(物資輸送)スキルのクールダウンタイマーを軽減する。(3/7/11/15分)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aMedicalSupplyDrop.gif> | **III.Medical Resupply** | (1/1) |回復系スティムパックを輸送させるアビリティ獲得。個数=8個、使用回数4回、保存期間5時間、回復量3500。|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aTacticalSupplyDrop.gif> | **.Tactical Resupply** | (1/1) |攻撃系スティムパックを輸送させるアビリティ獲得。個数=8個、使用回数4回、保存期間5時間、コスト+100,Critical Chance +7%,dodge +5%,Action Cost -7%,Damage +7% |-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aReinforcements.gif> | **.Reinforcements** | (1/1) |攻撃用NPCを呼びます。|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aExplosivesExpert.gif> | **I.Explosives Expert** | (4/4) |範囲攻撃のアクションコストを軽減します。(5/10/15/25%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSurgicalDemolitions.gif> | **II.Surgical Demolition** | (3/3) |範囲攻撃時のクリティカルチャンスを増加させます。(10/25/50%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aHighExplosives.gif> | **III.High Explosives** | (2/2) |範囲攻撃のダメージを増加させます。(10/25%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSuperiorFirepower.gif> | **.Superior Firepower** | (1/1) |Damage +125%,Critical Chance +50%のバフを獲得。|-|30秒|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aPrimacy.gif> | **.Primacy** | (3/3) |Superior Rirepoweのクールダウンを短縮する。(3/6/10分)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSureShotEfficiency.gif> | **I.Sure Shot Efficiency** | (4/4) |Sure Shotのaアクションコストを軽減する。(5/10/15/25%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aLethalAim.gif> | **II.Lethal Aim** | (4/4) |Sure Shotのダメージを上昇させる。(2/4/7/10%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aTargetSelection.gif> | **III.Target Selection** | (3/3) |Paint Targetのアクションコストを軽減する。(5/10/20%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aIdentifyWeakness.gif> | **.Identify Weakness** | (2/2) |Paint Targetのダメージを上昇させる。(10/20%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aAdvancedPaintTarget.gif> | **.Advanced Paint Target** | (1/1) |高レベルのPaint Targetアビリティ獲得。-75 Dodge Chance(-7.5%),-75 Parry Chance(-7.5%),Critical Hit Vulnerability +8(Critical Hit Resistance-8%)|20秒|5秒|-|

Officer Specialization



|| Skill Name | 消費ポイント | 効果 | 効果時間 | クールダウン | レンジ |

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aCloseCombat.gif> | I.Close Combat | (4/4) |自身の
ストレングスを上昇させる。(10/20/30/50)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aToughness.gif> | I.Toughness | (4/4) |自身のプレ
ジションを上昇させる。(10/20/30/50)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aMarksmanship.gif> | I.Marksmanship | (4/4) |自身
のコンストを上昇させる。(10/20/30/50)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aEndurance.gif> | I.Endurance | (4/4) |自身のスタ
ミナを上昇させる。(10/20/30/50)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSwordsmanship.gif> | II.Swordsmanship | (4/4)

|1Hメレー武器使用時のダメージを増加させる。(5/10/15/25%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aGrimBlows.gif> | III.Grim Blows | (4/4) |1Hメレー
武器使用時のクリティカルヒット発生率を上昇させる。(5/10%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aDecapitate.gif> | .Decapitate | (1/1) |高ダメージ
のメレー用スペシャルアタックアビリティ獲得。|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aCripplingVortex.gif> | .Crippling Vortex | (1/1) |
メレー用範囲攻撃アビリティ取得。ルート、スネア効果あり。|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSideArmEfficiency.gif> | .Side Arm Efficiency |
(4/4) |ピistol使用時のアクションコストを軽減する。(2/5/10/15%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSideArmAccuracy.gif> | .Side Arm Accuracy |
(4/4) |ピistol使用時のダメージを軽減する。(2/5%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aDireStrikes.gif> | .Dire Strikes | (2/2) |ピistol
使用時のクリティカルヒット発生率を上昇させる。(2/5%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aPistolDrillmaster.gif> | .Pistol Drillmaster | (1/1)
|ピistol使用時に使えるグループバフ獲得。Damage+5%,Action Cost-5%

確認中 |-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aEnergyDefense.gif> | II.Energy Defense | (2/2) |バ
トルアーマー装備時にエネルギー耐性を上昇させる。(500/1000)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aSynapticStimulator.gif> | .Synaptic Stimulator |
(1/1) |スネアなどのデバフを2つ解除する。 **確認中** |-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aBactaFlush.gif> | V.Bacta Flush | (2/2) |回復量を

増加する。(5/15%)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aKineticDefense.gif> | II.Kinetic Defense | (2/2) |バ

トルアーマー装備時に工衝撃耐性を上昇させる。(500/1000)|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aEnvironmentalPurge.gif> | IV.Environmental

Purge | (1/1) |DOT効果を解除する。|-|-|

<http://www39.atwiki.jp/aegis55?cmd=upload&act=open&pageid=14&file=aAutomatedDiagnosis.gif> | V.Automated

Diagnosis | (2/2) |回復アビリティのクールダウンタイマーを短縮する。(1/3秒)|-|-|

Officer用ジュエリー・セット

Dead Eye"セット

- 3つ装備で、Sure Shot/Paint target Action Cost +5,
- 4つ装備で、Sure Shot/Paint target Action Cost +10, Sure Shot Freeshot Chance +5%.
- 5つ装備で、Sure Shot/Paint target Action Cost +15, Sure Shot Freeshot Chance +10%、Sure Shotのクールダウン -0.5秒、Paint Targetのクールダウン -2秒。

Hellstorm"セット

- 3つ装備で、Area of Effect Action Cost +5, Area of Effect Freeshot Chance +5%.
- 4つ装備で、Area of Effect Action Cost +10, Area of Effect Freeshot Chance +10%、Area of Effect Fast-Attack Chance +10,
- 5つ装備で、Area of Effect Action Cost +15, Area of Effect Freeshot Chance +15%、Area of Effect Fast-Attack Chance +20, "Area of Effect"に含まれるアビリティは、"Shock Grenade", "Core Bomb", "Artillery Strike", "White Phosphorous".

General"セット

- 3つ装備で、Group Buff Action Cost +10、グループBuffのクールダウン10%低下、Environmental Purge/Synaptic Stimulatorのクールダウン -10秒。
- 4つ装備で、Group Buff Action Cost +15、グループBuffのクールダウン20%低下、Environmental Purge/Synaptic Stimulatorのクールダウン -15秒、Swift Heal Chance +5%.
- 5つ装備で、Group Buff Action Cost +20、グループBuffのクールダウン30%低下、Environmental Purge/Synaptic Stimulatorのクールダウン -30秒、Swift Heal Chance +15%、Inspired Action Chance +20%.

"Swift Heal"は発生するとオフィサーのセルフヒールのクールダウンタイムをリセットする。

Inspired Action when using the maximum rank of most combat special ability.

Inspired Action automatically activates the Inspiration group buff.

SPECIAL ATTACK詳細

Ability Name	Range	Damage	Cool Down	Action Cost	description
(AOE) Artillery Strike	64M	2500<-->3500	15秒	2180	長距離範囲攻撃。
(AOE) Shock Grenade	30M	1800<-->2400	15秒	1920	20秒の範囲スネア効果。
(AOE) Core Bomb	0M	2000<-->3000	15秒	1785	熱DOT 475 (19-20 ticks)
(AOE) White Phosphorous Grenade	30M	600<-->1000 (x2 ticks)	15秒	1250	熱DOT 325 (14-15 ticks)
(Ranged) Sure Shot	武器依存	3000<-->3500	5秒	2250	高ダメージ単体攻撃
(Ranged) Paint Target	武器依存	700<-->1100	10秒	?	debuff ? (20秒)
(Ranged) Advanced Paint Target	武器依存	1700<-->2000	10秒	2500	debuff Dodge Chance -7.5%, Parry Chance-7.5%(20秒)
(Melee) Crippling Vortex	4M	2500<-->2800	45秒	?	Bleed DOT 90 (15 ticks)
(Melee) Decapitate	4M	5600<-->5900	35秒	?	Snare&Bleed DOT 115 (5 ticks)

