

転職するのに条件があるもの

- [吟遊詩人](#)
- [踊り子](#)
- [黒魔道士](#)
- [白魔道士](#)
- [聖騎士](#)
- [天使](#)
- [闇魔道士](#)
- [悪魔](#)
- [バーサーカー](#)
- [暗黒騎士](#)
- [竜騎士](#)
- [魔剣士](#)
- [マコ](#)
- [忍者](#)
- [風水士](#)
- [侍](#)
- [時魔道士](#)
- [赤魔道士](#)
- [青魔道士](#)
- [召喚士](#)
- [医術師](#)

- 小ダメージ = 通常攻撃より少ないダメージ
- 中ダメージ = 通常攻撃と同じかそれ以上のダメージ
- 大ダメージ = 通常攻撃より1.5倍以上のダメージ
- 超ダメージ = 通常攻撃より2倍以上のダメージ
- 「自分」と書かれているものは、対象は自分のみ、他の相手にすることはできない。
- 指定がランダム連続スキルは、相手が倒れている場合は実際の回数より減少する。

吟遊詩人



転職条件

- 性別が男

成長率

HP MP 力 守 早

B B D C B

覚える技

必要SP	消費MP	技名	属性	効果
5	3	ふしぎなうた	歌	敵全員のMPを下げる
15	7	いやしのうた	歌	味方全員のHPを30回復
30	4	めざめのうた	歌	味方全員の「眠り」状態を治す
40	6	まもりのうた	歌	味方全員の守備力を上げる
60	9	ねむりのうた	歌	敵全員を「眠り」状態にさせる
90	10	たたかいのうた	歌	味方全員の攻撃力を上げる

踊り子



転職条件

- 性別が女

成長率

HP MP 力 守 早

C B C D A

覚える技

必要SP	消費MP	技名	属性	効果
4	3	みかわしきゃく	踊り	自分の素早さを上げる

9	3	ふしぎなおどり 踊り 敵のMPを下げる
16	5	うけながし 踊り 自分が一時的状態「受流し」になる
30	9	ムーンサルト 踊り 敵全員に小ダメージ
45	全て	メガザルダンス 踊り 自分のHPとMPが0になり、味方全員を生き返らせる
70	16	つるぎのまい 踊り 敵にランダムに2~4回のダメージ
100	12	ハッスルダンス 踊り 味方全員のHPを100回復

黒魔道士



転職条件

- 性別が男

成長率

HP MP 力 守 早

C S E D C

覚える技

必要SP	消費MP	技名	属性	効果
5	6	ポイズン	魔法	ダメージ+敵を「猛毒」状態にさせる
10	5	ファイア	魔法	敵に35のダメージ
20	8	スリプル	魔法	敵を「眠り」状態にさせる
40	7	リフレク	魔法	味方を一時的状態「魔反撃」にする
60	6	アスピル	魔法	敵のMPの1/6を吸収
80	16	ドレイン	魔法	敵のHPを50~100吸収
130	40	フレア	魔法	敵に260のダメージ

白魔道士



転職条件

- 性別が女

成長率

HP MP 力 守 早

C A E C C

覚える技

必要SP	消費MP	技名	属性	効果
5	5	ケアル	魔法	味方のHPを50回復
10	2	ライブラ	魔法	敵のHP、MP、攻撃力、防御力、素早さの情報を表示する
15	6	サイレス	魔法	敵を「魔封」状態にする
30	18	ケアルラ	魔法	味方のHPを150回復
50	7	コンフェ	魔法	敵を「混乱」状態にする
70	5	シェル	魔法	味方を一時的状態「魔半減」にする
90	40	レイズ	魔法	味方を生き返らせる(最大HPの1/4回復)
140	35	ホーリー	魔法	敵に180のダメージ

聖騎士



転職条件

- 性別が男
- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 聖騎士
 - 戦士
 - 剣士
 - 騎士
- 暗黒騎士

成長率

HP MP 力 守 早

A D C A C

覚える技

必要SP	消費MP	技名	属性	効果
1	0	かぼう	物理	味方のプレイヤーをかぼう。一時的状態「かぼう」になる
5	3	ホイミ	魔法	味方のHPを30回復する

10	6	マジックバリア	魔法	味方全員に一時的状態「魔半減」になる
20	5	キアリク	魔法	味方全員の「麻痺」を治す
40	1	マホキテ	魔法	自分が一時的状態「魔吸収」になる
70	全て	メガザル	魔法	自分のHPとMPが0になり、味方全員を生き返らせる
110	20	グランドクロス	物理	敵全員に自分の防御力分ダメージ
160	80	ザオリク	魔法	味方を生き返らせる(全回復)

天使



転職条件

- 性別が女
- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 天使
 - 僧侶
 - 遊び人
 - 羊飼
 - 白魔道士

成長率

HP MP 力 守 早

C C D C B

覚える技

必要S	P	消費MP	技名	属性	効果
1	2		キアリー	魔法	味方の「猛毒」を治す
5	6		おどりふうじ	魔法	敵を「踊封」状態にする
15	3		マホトラおどり	魔法	敵のMPを吸収する
30	27		てんしのうたごえ	魔法	味方全員を1/3の確立で生き返らせる(半分回復)
60	5		マホカクタ	魔法	味方を一時的状態「魔反撃」にする
90	24		ベホマラー	魔法	味方全員のHPを120回復
140	80		ザオリク	魔法	味方を生き返らせる(全回復)

闇魔道士



転職条件

- 性別が男
- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 闇魔道士
 - 魔法使い
 - 遊び人
 - 黒魔道士

成長率

HP MP 力 守 早

C S D E C

覚える技

必要S	P	消費MP	技名	属性	効果
4	7		ルカナン	魔法	敵全員の守備力を下げる
8	5		マホカクタ	魔法	味方を一時的状態「魔反撃」にする
16	10		メダパニ	魔法	敵全員を「混乱」状態にさせる
25	14		ザキ	魔法	敵を低確率で即死
40	10		マホトーン	魔法	敵全員を「魔封」状態にさせる
60	18		ベギラゴン	魔法	敵全員に125のダメージ
70	4		マホトル	魔法	敵のMPを吸収する
110	32		ザラキ	魔法	敵全員を低確率で即死

悪魔



転職条件

- 性別が女

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか

悪魔

- 魔法使い
- 遊び人
- 暗黒騎士

成長率

HP MP 力 守 早

C B C S C

覚える技

必要 S P	消費 M P	技名	属性	効果
4	4	さそうおどり	魔法	敵を一時的状態「動封」にする
9	6	レディウィップ	魔法	小ダメージ + M P 吸収
16	6	マジックバリア	魔法	味方全員一時的状態「魔半減」になる
20	9	あまいいき	魔法	敵全員を「眠り」状態にさせる
36	7	メダバニダンス	踊り	敵全員を「混乱」状態にさせる
60	24	しのおどり	踊り	敵全員を低確率で即死
100	18	クィーンウィップ	物理	中ダメージ + H P 吸収

バーサーカー



転職条件

- 魔物撃退数200以上
- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - バーサーカー
 - 戦士
 - 武闘家
 - 魔物使い

成長率

HP MP 力 守 早

S E A C D

覚える技

必要 S P	消費 M P	技名	属性	効果
10	4	たいあたり	物理	敵に守備力依存の大ダメージ。自分もダメージをうける
20	5	うけながし	物理	自分が一時的状態「受流し」になる
40	12	おたけび	物理	敵全員を「動封」状態にさせる
60	5	すてみ	物理	自分が一時的状態「2倍」になり、敵に2倍のダメージ
80	6	もろはざり	物理	敵に中ダメージ。自分もダメージをうける
110	24	みなごろし	物理	敵味方の誰か一人に超ダメージ

暗黒騎士



転職条件

- プレイヤー撃退数50以上
- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 暗黒騎士
 - 騎士
 - 剣士
 - 聖騎士
 - 悪魔

成長率

HP MP 力 守 早

B C A E D

覚える技

必要 S P	消費 M P	技名	属性	効果
10	5	あんこく	物理	敵に大ダメージ。自分もダメージをうける
20	9	めいやく	物理	自分の守備力を半分にして、自分の攻撃力を2倍
40	16	ナイトメア	物理	敵全員を「混乱」状態にさせる

70	10	ダークブレイク	物理	敵に中ダメージ+命中率を下げる
140	40	あんこくけん	物理	敵に超ダメージ。自分もダメージをうける

竜騎士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 竜騎士
 - 盗賊
 - 弓使い
 - 忍者

成長率

HP MP 力 守 早
B E C B A

覚える技

必要S P	消費MP	技名	属性	効果
10	5	ジャンプ	物理	敵に素早さ依存のダメージ
30	20	ドラゴンパワー	物理	自分の攻撃力と守備力を上げる
50	10	りゅうけん	物理	敵のHPを小ダメージ吸収
70	14	ハイジャンプ	物理	敵にランダムに素早さ依存の2回攻撃
130	35	ゲングニル	物理	敵の守備力を無視した小ダメージ

魔剣士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 魔剣士
 - 剣士
 - 魔法使い
 - 赤魔道士

成長率

HP MP 力 守 早
C A B D D

覚える技

必要S P	消費MP	技名	属性	効果
10	6	かえんぎり	物理	敵に中ダメージ
30	6	メタルぎり	物理	敵の守備力を無視した小ダメージ
50	16	バイキルト	魔法	味方の攻撃力を2倍
70	14	いなずまぎり	物理	敵に大ダメージ
130	25	ギガスラッシュ	物理	敵に230のダメージ

モンク



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - モンク
 - 武闘家
 - 魔物使い
 - パーサー

成長率

HP MP 力 守 早
A E B C C

覚える技

必要S P	消費MP	技名	属性	効果
5	8	まわしげり	物理	敵全員にダメージ
15	5	チャクラ	物理	自分の命中率とHPを70回復
30	15	すてみ	物理	自分が一時的状態「2倍」になり、敵に2倍のダメージ
50	5	カウンター	物理	自分が一時的状態「攻反撃」になる

70	3	だいぼうぎょ	物理	自分が一時的状態「大防御」になる
90	18	しんくうは	物理	敵全員に130ダメージ
120	0	におうだち	物理	仲間全員をかばう

忍者



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 忍者
 - 盗賊
 - 弓使い
 - 竜騎士

成長率

HP MP 力 守 早

C C C D S

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
5	6	かえんのいき	息	敵全員に40のダメージ
15	10	やけつくいき	息	敵全員を「麻痺」にさせる
30	7	マヌーサ	魔法	敵全員の命中率を下げる
40	7	もうどくのきり	息	敵全員を「猛毒」にさせる
50	6	ピオリム	魔法	味方全員の素早さを上げる
65	11	きゅうしょづき	物理	敵を低確率で即死
80	10	しのびあし	無	自分が素早さ2倍
110	15	アーマーブレイク	物理	敵の防具の強さを0にし、防御力の増減を元に戻す。次の戦闘時に防具の強さは元に戻る

風水土



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 風水土
 - 商人
 - 遊び人
 - 羊飼い

成長率

HP MP 力 守 早

B C D B B

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
10	6	すなけむり	物理	敵全員の命中率を下げる
20	5	かまいたち	物理	敵に80のダメージ
30	6	ボミオス	魔法	敵の素早さを下げる
40	18	こごえるふいぶき	プレス	敵全員に95のダメージ
60	5	ザメハ	魔法	味方全員の「眠り」を治す
90	5	おいかぜ	無	味方全員が一時的状態「息反撃」になる
110	15	ウェポンブレイク	物理	敵の武器の強さを0にし、攻撃力の増減を元に戻す。次の戦闘時に武器の強さは元に戻る

侍



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか

侍

- 剣士
- 魔剣士
- 忍者

成長率

HP MP 力 守 早

B D B C B

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
5	0	せいしんとういつ	物理	自分の下がった命中率を元に戻す
15	3	みねうち	物理	敵を一時的状態「動封」にする
30	5	うけながし	無	自分が一時的状態「受流し」になる
50	0	ぜになげ	物理	敵全体に180のダメージ。使用のたびに自分のお金を100G消費。100G持っていない場合はダメージ低下
70	4	しらはどり	物理	自分が一時的状態「攻無効」になる
100	20	いあいぎり	物理	敵全体を一時的状態「動封」にする
140	10	ざんてつけん	物理	敵を即死

時魔道士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか

- 時魔道士
- 吟遊詩人
- 踊り子
- 黒魔道士
- 白魔道士

成長率

HP MP 力 守 早

C A E D B

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
10	4	スロウ	魔法	敵の素早さを下げる
20	4	ヘイスト	魔法	味方の素早さを上げる
30	14	コメット	魔法	敵にランダムに2～3回50のダメージ
50	9	スロウガ	魔法	敵全員の素早さを下げる
70	9	ヘイスガ	魔法	味方全員の素早さを上げる
110	30	グラビデ	魔法	敵のHPを半分にする
150	50	メテオ	魔法	敵にランダムに4～6回99のダメージ

赤魔道士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか

- 赤魔道士
- 黒魔道士
- 白魔道士

時魔道士

成長率

HP MP 力 守 早
B C C C C

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
10	5	ケアル	魔法	味方のHPを50回復
20	5	ファイア	魔法	敵に35のダメージ
40	5	シェル	魔法	味方を一時的状態「魔半減」にする
60	11	ファイラ	魔法	敵に80のダメージ
90	7	リフレク	魔法	味方を一時的状態「魔反撃」にする
120	18	ケアルラ	魔法	味方のHPを150回復
150	40	れんぞくまほう	魔法	敵にランダムに2回連続180のダメージ

青魔道士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 青魔道士
 - 遊び人
 - 吟遊詩人
 - 踊り子
 - 風水士

成長率

HP MP 力 守 早
C B B C A

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
10	11	じばく	魔法	自分のHPが0になり、敵に自分のHP分のダメージ
20	12	きゅうけつ	魔法	敵のHPを吸収する(自分の最大HP - HPの半分のダメージ)
30	4	しのルーレット	魔法	誰かが即死
50	18	????	魔法	敵に自分の最大HP - HPのダメージ
70	23	マイティガード	魔法	味方全員が一時的状態「魔半減」になり、守備力を上げる
90	24	M P 4 グラビガ	魔法	M P が 0 を含まない 4 の倍数のキャラ全員 H P が 1/4 (魔反撃不可、唱えた本人は魔法を消費する前の M P で判定)
110	26	ホワイトウインド	魔法	味方全員の H P を自分の H P 分回復
140	25	M P 5 デス	魔法	M P が 0 を含まない 5 の倍数のキャラ全員即死 (魔反撃不可、唱えた本人は魔法を消費する前の M P で判定)

召喚士



転職条件

- 今の職業か前の職業が以下のいずれか
 - 召喚士
 - 闇魔道士
 - 悪魔
 - 時魔道士

成長率

HP MP 力 守 早
C S E B C

覚える技

必要S P 消費M P 技名 属性 効果

5	5	チョコボ	魔法	敵に30か100のダメージ
25	10	シルフ	魔法	味方全員のHPを50回復
50	20	ゴーレム	魔法	味方全員を一時的状態「攻半減」にする
70	30	カーバンクル	魔法	味方全員を一時的状態「魔反撃」にする
100	40	フェニックス	魔法	味方全員を生き返らせる(最大HPの1/5回復)
150	50	バハムート	魔法	敵全員に210のダメージ

医術師



転職条件

■ 今の職業か前の職業が以下のいずれか

- 医術師
- 僧侶
- 商人
- 遊び人
- 羊飼い
- 白魔道士

成長率

HP MP 力 守 早

B B C C B

覚える技

必要S P	消費M P	技名	属性	効果
5	2	どくちりょう	無	味方の猛毒を治す
10	2	まひちりょう	無	味方の麻痺を治す
20	4	めざめのうた	歌	味方全員の眠りを治す
40	18	ケアルラ	魔法	味方のHPを150回復
60	40	レイズ	魔法	味方を生き返らせる(H P 1/4回復)
80	10	エスナ	魔法	味方の状態異常を治す
100	27	てんしのうたごえ	魔法	味方全員を1/3の確立で生き返らせる(半分回復)

[職業その1](#) [職業その3](#)