

ギルド名
Blue of Death

ギルドマスター
サブギルドマスター
[J・ニールセン](#)
[エウレ・ローレイ](#)

ギルドレベル	Lv11
残り提供成長点	50点
次のレベルまで	60点

Lv	スキル名	効果
1	ギルドハウス	LV1 1シナリオに3回まで、ギルドメンバー全員の持っている任意のアイテムをギルドハウスに転送できる
1	蘇生	LV1 いつでも使用可。ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。1シナリオに1回
2	祝福	LV1 いつでも使用可。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。1シナリオに1回
3	陣形	LV1 セットアップで使用 任意のギルドメンバー全員は移動を行う。1シナリオに3回まで
4	料理人	LV1 パッシヴ 種別：食糧の効果を+3d6する。ダイスで効果を求めるもののみ適用される。
5	緊急招集	LV1 メジャーアクションで使用。登場していない任意のギルドメンバーを未行動状態でシーンに呼び寄せる。登場場所は既に登場しているいずれかのPCとエンゲージする形。1シナリオ1回
6	目利き	LV1 パッシヴ エネミーのドロップ判定に+1d6
7	限界突破	LV1 セットアッププロセスに使用。ギルドメンバーが行うあらゆる判定の達成値に+GLし、あらゆるダメージに+GLする。1ラウンド持続、1シナリオに1回
8	派遣販売	LV1 ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションを消費して使用する。ギルドメンバー全員はアイテムの売買ができ、ドロップ品の買取もしてもらえる。GMが使用を認めなくてもよいが、その際は使用回数を消費しない。1シナリオ1回まで
9	情報網	LV1 ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報収集を任意の能力値の判定で行うことができる。そのキャラが判定の直前に所持金を30G消費するたびに（最大150G）達成値に+1する。目標値の詳細はルール見てね！
10	耐性：毒	LV3 パッシヴ ギルドメンバー全員は取得時に選択したバッドステータスを受けない
11		

ギルド財産:4589G
ギルド倉庫

名前	効果
----	----

エアリアルソード	片手剣 LV1 重量6 命中-1 攻撃力6 攻撃のダメージが風属性（防護点の適用は魔法）になる
赤き斜陽の剣	片手剣 LV1 重量5 命中 攻撃力5 魔術のダメージを+3する
妖精のチェインメール	胴体防具 LV1 重量7 物理防護7 ウォーリア限定
幸運のペンダント	装身具 LV2 重量2 ダイスを振った際に使用、振ったダイスを1個だけ振りなおす、1シナリオ1回
上質なブーメランパンツ×3	装身具 LV1 重量2 防護点+3 行動値+1 頭装備・胴体装備を装備していると効果を発揮しない
高級料理セット	装身具 LV1 重量1 装備者が使用する分類:食品の効果に+2
黄金のたわし	装飾具 LV1 重量2 拳（素手）で攻撃する際、ダメージロール時に2点加算
高位聖印	装飾具 LV2 重量1 ヒールの回復量+3
HPポーション×5	ポーション 重量1 HPを2D6回復
MPポーション×6	ポーション 重量1 MPを2D6回復
にく×5	食糧 重量1 HPを1D6回復
果実×1	食糧 重量1 MPを1D6回復
ナックルガード	格闘武器 両手 LV2 重量5 ダメージ4
ヘビィクロスボウ	弓 両手持ち LV4 重量7 命中-2 ダメージ10 行動-4 射程50m
軽銀の盾	盾 片手 LV3 重量2 物理防護5 行動値+1 ウォ・アコ・シフ装備可
サークレット	頭 LV1 重量1 物理防護2 全クラス装備可
スケイルアーマー	胴体 LV4 重量8 回避-2 物理防護9 行動値-2 ウォーリア装備可
ポイントアーマー	補助防具 LV1 重量2 物理防護2 行動-1 ウォ・アコ・シフ装備可
ウェポンケース	武器1つを重量：0で所持できる。1つだけ所持可能
ジンギスカンキャラメル（1箱12粒入り）×1箱	重量：1（中身0になるまでずっと1）精神判定を行なう（達成値8）成功：HP+1d 失敗：MP-1d 1粒ごとに判定が必要。一粒を食べるのに5分かかる
メ ナイトの仮面（半分）	重量：1 補助防具。命中に+1する。ウォーリア、サムライ、ニンジャまたはそれらの上級職限定装備 1500G
赤い頭巾	サークレット相当品
ファントムレイ	両手剣 Lv4 重量14 命中-2 攻撃力11 行動値-1 メジャーアクションで最大MPを20消費することでシーンの間MP2消費につきダメージ+1

おまけ
ギルドにあるもの
肉を保存するのにいい冷蔵庫
ステージ
看板
謎の絵