

2011/09/11 バージョン0.6.2更新 「課題・要望等」と

最新情報を書き換える

改行は使えません。

Crystel Engine @ウィキについて

GUIベースでノベルゲームを開発する事を最終目標としていながら、MAD作成ツールとして期待されているフリーソフト「Crystel Engine」(クライステルエンジン)の使い方などを、有志でまとめているWikiです。

このwikiに関するお問い合わせは、上部メニューを[ツール]-[このwikiの管理者に連絡]とたどっていただければ、お問い合わせフォームが出てきますので、そちらからお願いします。ソフトウェアの不具合報告などは、作者へメールをするかツイッターで連絡するかしてください。

たまに誤解されている方がおられるようですが、wiki管理者と作者は無関係の別人です。

編集について

このサイトは@WikiというCMSツールを使って運営しており、ページの作成・編集・削除は(管理人により凍結されているページを除き)誰でも自由に行えます。文章がおかしいとかデータが古いとか気になる点がありましたら、どんどん編集して下さって結構です。

通常のHTMLとは文法が異なりますが、慣れれば書きやすいので、まずは[テストページ](#)で色々やってみてください。

スパムとかひどくならないければ、ユーザー認証なしでも更新できる状態にしておこうと思います。

(ユーザー登録はできます。っていうか登録してログインするといちいちキーを入力する必要がないので、そっちのが楽かも。)

なお、リンクのうしろにクエスチョンマークが付いている場合、そのページはまだ作成されていません。

サンプル用素材について

エフェクト等のサンプル作成用に、利用条件を満たしたフリー素材、著作権を放棄している素材を添付しておきます。

必要な方は[サンプル用素材](#)のページからご自由にお持ち帰り下さい。