



トランゴタワーのトレジャーは 22 番

#### [ 検証前情報 ]

トランゴタワー量産法 (PS3でも成功報告あり。型番によって細部違うことも)

0. バトルスピード最遅、通常速、ウェイト、ガンビットオフ
1. バトルメンバーを1人出し、武器と盾は装備せず (防具とアクセサリ可、ダイヤの腕輪必須)  
素手攻撃力UPのライセンスが無いキャラが望ましい
2. 大灯台始原の層でセーブし、PS本体をリセット ロード
3. 天動器で陰裏の層へ行き敵から逃げながら宝箱のエリアへ行く (HP回復、状態異常回復はアイテムなら可)
4. 大部屋に入り、壁沿いに近づきトレジャーの有無を確認する (HPが低いと敵に感知されるので回復してから部屋に入る)
5. 約10AC以内にトレジャーがPOPしたらそのエリア内で自分にたたかうコマンド、最初の連撃で5HITが出たら開ける トランゴ入手  
(型番によっては、隣の部屋に黒の珠の凝塊がある場合に限り、AC数に関わらないこともあるらしい)
6. 約10AC以内にトレジャーがPOPしなかったらPS本体をリセット ロードし、3に戻り繰り返す

このデータは、いろんなサイト、ブログ、2チャンネルの検証データを元に、管理人がまとめたものです。

実際に検証しましたので、ご覧下さい。

## [ 検証データ / 型番SCPH-70000 ]

### ( 注意点 )

- バトルモードはウエイト、通常速、バトルスピード最速（バトルスピードは関係ないようです）
- レビテガをかけておく
- 回復はアイテムを使用してよい

- 1、大灯台地下層で、トレジャーPOPメンバーの武器を外し、ガンビットオフにしてメンバー1人にし、データセーブ。
- 2、PS2の電源オフ 電源ON ロード スロット選択
- 3、天道器で大灯台地下3階へ
- 4、外郭の廊下はエスケープ。遠回りになるが、右回りの方が敵に囲まれない。
- 5、途中に現れる敵とは一切、戦わないで、トレジャーのある部屋へ。（ドラゴンエイビスにターゲットされてはならない）
- 6、トレジャーが現れたら、自分にたたかう開始
- 7、5HITでたら、トレジャーを開ける
- 8、トランゴタワー入手

### < 考察 >

- 管理人の場合、トレジャーが1回で出てしまったので、ACの回数については何回以内で出なければならぬのか不明
- 管理人は白魔道士のアーシェを使ったが、途中で睡眠状態になってしまい、急遽、回復のためにパンネロを出した。
- 小部屋に入る扉の前でパンネロを引っ込めた。
- 以降、ドラゴンエイビスにターゲットされぬよう、トレジャーの前で自分にたたかう5ヒットでるまで繰り返す。

回数ははかっているが、確実に5ヒット出てからトレジャーを開けたら、トランゴタワー。

ここまででわかったことは、  
小部屋に入るまでは味方が1人いても乱数に関係しないようだ。  
メンバーの状態異常も乱数に関係しないようだ。  
ということです。

AC、自分に戦うの回数に関係あるのかどうか、もう一度確認してみたいと思います。  
どうか、検証してみた方は情報提供、お願いします。

## 検証結果

---



ジャンダルムのように、非常に高い確率で獲得できる方法ではありません。  
ですが、普通に獲得する場合に比べるとかなり良い確率で獲得できる方法です。  
検証結果は全てSCPH-70000のPS2にての検証ですので、他の型番での結果は変わる可能性があります。

**『まず、始める前の準備として上記管理人様も書かれておりますが再度確認の為、下記をご覧ください。』**

### 『事前準備』

1・大灯台下層のセーブクリスタルの前で『バトルメンバーを1人だけ残し』『両手とも武器(盾)を外し』『ダイヤの腕輪を装備し』『ガンビットオフにして』データセーブ。  
補足・・・確認している範囲で『レビテガ』『バブル』の内、どちらかは発生させてセーブしてもOK。

- 2・PS2の『主電源オフ』『主電源ON』『先ほどセーブしたデータをロード』
- 3・天道器で大灯台地下層（陰裏の層）へ降りる。
- 4・地下層の敵にターゲットされ攻撃されてもいいが、こちらは一切攻撃等の行動をしないでトランゴトレジャーのある部屋へ。  
 ドランゴ部屋に居るドラゴンゾンビにはターゲット（＝攻撃）されてはならないので、この部屋に到達する前までに『減っているならば必ずHPを40%以上に回復する』  
 この時『トランゴ部屋に入る前までであれば、ポーション等のアイテムでのHP回復のみOK。（魔法による回復はNG）』  
 補足・・・トランゴ部屋に入るまでに、部屋手前のドラゴンゾンビから『バイオによるスリップ』が発生した場合、トランゴ獲得までに『ドランゴ部屋のドラゴンゾンビに気づかれないう程度のHPが確保できているならば、解除しなくてもOK』です。
- 5・トランゴ部屋のトレジャーがPOPするまで、前の部屋とトランゴ部屋で『10AC程度』のACをする。  
 補足・・・10AC程度しても出ない場合は2からやり直し。  
 注意・・・隣の部屋に『黒の珠の凝塊』の有無は獲得に問題ありませんでした。
- 6・10AC以内でトランゴのトレジャーがPOPしたら、『POPしたトレジャーの「！』が出るまで近づき、**手動にて自分に戦う**（以後、自打）をし、『5Hit』が出るまで繰り返す。  
 補足・・・自打100回以内に5Hitが出ない場合、または最初の連撃で2Hitや3Hitが出た場合は2からやり直した方がよい。（と、思う・・・）
- 7・5Hitがでてから、**トレジャーをあけると『トランゴタワー』**

## 『移動手順』

文章で見るとジャンダルムと同じ感覚で出来そうな感じがしますが、実際には上記MAPの『陰裏の層内郭』に降りてから、大量に湧いてくるウォーロック、デッドリーボーン、ネクロマンサー、ドラゴンゾンビの群れを避けて22の部屋まで到達しなければならないので、実際には22の部屋まで到達するのも容易ではありません。  
 敵の攻撃方法も規則的ではない上、武器も盾も装備していない状態でなければならないので『回避0』ですから物理攻撃は一切避ける事ができません。  
 物理ダメージや魔法ダメージは防具により軽減可能ですが、最強重装備で物理ダメージが500～1300強、魔法ダメージが300～1200程度受けます。  
 その他に『甘い息による睡眠』や『ブレイクタッチによる石化』や最悪の場合『デスによる一撃死』もあり、当検証時には平均10回挑戦して3回程度しか22の部屋に到達出来なかったという結果です。  
 更に到達出来た3回にしても、下記で書くような要因によりトレジャー自体POPしない場合もあり、根気が必要になります。  
 敵の攻撃自体避ける事は不可能（ステータス異常のみ活力の高さにより回避可能）なので、如何に効率よく進めるかを検証結果として紹介しておきます。

## 陰裏の層 内郭

まず、天道器で降りてきたらこの天道器の前から始まります。目標は22のトレジャーのある部屋ですので上記MAPをしっかりと頭に叩き込んでおいてください。  
 内郭に降りたら、右回りで行くか、左回りで行くか、の選択に迫られます。  
 検証時には両方から試してみましたが、敵の出現状態によって右回りも左回りも難易度は変わらないので、短い距離で次の部屋まで行ける左回りをオススメします。  
 デッドリーボーンはまだいいですが、ネクロマンサーの出現が厄介で、これにドンアクを唱えられると余計な動作（回復の為）をしなければならないので、もしドンアクを受けてしまったらリセットをオススメします。

## 陰裏の層 南外郭

内郭から南外郭へ到着しましたら、入った場所から動かずにHPをアイテムにより回復させておきましょう。(ここから先は内郭よりキツイです)

また、部屋に入ってから動かなくても一定の時間後にはウォーロックが出現しますので、回復は手早く(1回か2回が限界)おこない、先に進みます。

ここから真っ直ぐ②の部屋に向かうまでに最大で、ウォーロック3体とドラゴンゾンビ1体が立ちはだかります。

ウォーロックの出現数は2体の場合もありますが、このウォーロックの攻撃を如何に少ない回数しか受けなくて②の部屋まで到達出来るかが『鍵』になります。

出来るだけ最短を通り、攻撃を受けないようにしましょう。

部屋手前のドラゴンゾンビの攻撃は確実に1回受けてしまうのでそれも念頭においておきましょう。

ドラゴンゾンビの攻撃は大体『物理攻撃』『ファイアボール』『バイオ』『デス』のいずれかがきます。物理攻撃は大体1000~1300ダメージ、ファイアボールは700~800、バイオは500程度+スリップ、デスはほぼ回避できず即死です。

残りのHPによりけりですが、ノックバックされるファイアボールか、物理攻撃がポイントになります。

残りのHPと相談し、ドラゴンゾンビが何のアクションをおこなうかが表示された瞬間に回復アイテムを使用しながら移動していると②の部屋の扉につく瞬間にこちらの行動が可能になり、スムーズに部屋に入る事ができます。

②の部屋に入った途端、ドラゴンゾンビにターゲットされない為にHPが40%を切ってしまうようならば必ず回復させましょう。

扉の前で悠長に回復させている時間はない(回復中に敵の猛攻によりどうにもならなくなります)ので上記回復の手順は重要です。

南外郭では、足を止める事なく如何に最短で移動できるかが最重要ポイントになります。

特に敵の猛攻によるHPの消費をどのタイミングで回復させるかが最も大事です。

回復させる瞬間のコンマ数秒の立ち止まりと、アイテム使用後からの扉を開けるアクションが可能になるまでのロスタイムを移動中に済ませる事が結果、成功率上昇への鍵になりますので、慣れるまでしっかりやりこみましょう。

以上、全ての条件が当てはまりこなして10AC以内にPOP出来た場合、トランゴの獲得率6/6の条件成功時獲得率100%でした。

但し、ジャングルムの時のように10AC以内でのトレジャーPOP確率が安定しないので、トレジャーをPOPさせるまでが大変です。

ですので、POPが出ないからと粘らず、10AC以内にPOPしない場合は素直に2からやり直して、繰り返した方が効率がいいと思います。

## 『検証による結果と憶測』

今回の検証でのトランゴ6本中5本は5ACのPOPでの獲得です。



投稿