

ナイトー騎打ち

12種のジョブのうち、いくつか分類別に分析しました。難易度は **極高** です。基本的な戦術は各々類似しています。

ガンビット

1. HP<30%の自分 エリクサー
2. 自分自身 バブルの魔片
3. 自分自身 目薬
4. **最もHPmaxが低い敵 たたかう**

以下はギースが死んだ後に変更

1. 自分自身 リバースの魔片
2. HP<40%の自分 たたかう
3. 自分自身 バブルの魔片
4. 自分自身 目薬
5. 自分自身 ヘイスガの魔片
6. 自分自身 下町のカルバドス
7. **「ウイルス」の敵 たたかう**
8. **最もHPmaxが高い敵 たたかう**

装備

武器 トウルヌソル(デュランダルA + 最強の盾)
頭防具 グランドヘルム
体防具 グランドアーマー
アクセサリ カメオのベルト(リボン,ニホパラオア)

戦闘方法

プロテス シェルヘイスト ブレイブ バブル状態で戦闘に入ります。始まりは例によってギースを攻撃しますが、今回は彼にウイルス状態をプラスする必要はありません。

彼の魔法攻撃はアクセサリをリボンに切り替え防御します(インフォメーションにギースが「カーズ」を構えた!と出たら、装備を変更します)。

ギースのHPは123244ありますが、物理攻撃で約6-7万のHPを減らしたら、1つのダークマター(6万が傷つけます)を使って、いっきに戦闘不能にします(確実に消滅させること)。

ギースが死んだ後、一騎打ちするのは難易度が高いのでいくらかガンビットを調整し、逆転戦術に変えます。

ガンビット調整後、ドレイス ベルガ ガプラス ザルガバースと順次消滅させます。

最後はニホパラオア + 王子の口づけでザルガバースを睡眠状態にし、行動を制御します。

ガプラスが瀕死になったら、ナイトの攻撃を暗黒に変更しました。