

赤魔戦士 一騎打ち

12種のジョブのうち、いくつか分類別に分析しました。難易度は **極高** です。基本的な戦術は各々類似しています。

ガンビット

1. 自分自身 バブルの魔片
2. 自分自身 目薬
3. **最もHPmaxが低い敵 たたかう**

ギースが死んだ後に変更

1. 自分自身 リバースの魔片
2. 自分自身 バブルの魔片
3. 自分自身 目薬
4. 自分自身 ヘイスガの魔片
5. 自分自身 下町のカルバドス
6. **「ウイルス」の敵 たたかう**
7. **最もHPmaxが高い敵 たたかう**

ベルガが死んだ後に変更

1. 自分自身 リバースの魔片
2. 自分自身 バブルの魔片
3. **最もHPmaxが高い敵 ショックの魔片**

装備

武器	ビブロスの骨(ラグナロク ソディアークのライセンスを取得し、離れ島に橋を架けます トロの剣)
頭防具	サークレット
体防具	ローブオブロード
アクセサリ	カメオのベルト(リボン,ニホパラオア)

戦闘方法

プロテス ヘイスト ブレイブ バブル状態で戦闘に入ります。
最初に召喚獣（なんでもよい）を召喚します。召喚者は召喚獣に対してバブルの魔片を使います。
目的は召喚獣の生存の時間を増加するのです。白魔道士など、魔法系ジョブは物理攻撃がそんなにすごい物理ダメージを望めないため、
必ず召喚の生存の時間を延長しなければなりません。召喚獣が敵に対する最も重要な攻撃者になります。
召喚獣はジャッジに対してダークマター(与ダメ6万)を使い、同時に召喚者はギースを攻撃します。
召喚者はフィールドの端の方からから上がって行って、ギースを攻撃し、できるだけジャッジの攻撃を逃れます。
召喚獣がダークマターを使い終わった後に、ジャッジの敵対心は増加して、すべてが召喚獣を攻撃してきます。
こうして召喚者の生存を保証することができるのです。
それから召喚獣はコラプスの魔片を使います。
ギースは瀕死状態になると、防御力がUPするので、召喚者は更にギースに物理攻撃を使わないでください。
トロの剣を装備して、ギースに対しショックの魔片を使い、基本は召喚獣がKギースを消滅させるようにします。
ギースが死んだ後、ガンビットを調整、逆転戦術に変えます。
それから順次ドレイス ベルガ ガブラス ザルガバースと消滅させます。
ベルガに対してバッカスの酒を使って、彼を狂戦士状態に入らせます。目的は逆転状態の自分のHP回復になり、自分で自分を叩いてHPを回復させる手間が省け、とても便利です。
ただし逆転状態が消滅することを同時に注意して、できるだけベルガから攻撃されないようにし、また、HPの残りがバブル状態を維持することに注意します。
先にドレイスをウイルス状態にしてから倒し、ドレイス死後はベルガをウイルス状態にし倒します。
物理攻撃と同時に、コラプスの魔片を使ってすべてのジャッジを攻撃します。
このとき、ガブラスのHP残量に注意して、ドレイス ザルガバースが彼にエリクサーを使うことを防止します。
ベルガが死んだ後に、ガンビットを調整。
装備をニホパラオア + 王子の口づけ でザルガバースを睡眠状態にして行動を制御します。
ショックの魔片あるいはコラプスの魔片あるいは魔法でガブラス ザルガバースを攻撃します。
魔法系ジョブのHPは平均より小さくて、手動でショックの魔片を使って逆転状態の自分を攻撃し、HPを回復します。