

初期レベルクリアに関わらず、モブHランク「デスゲイズ」から皇帝のウロコを盗むのは至難の業です。

なぜならデスゲイズには魔法障壁のオプションがあり、この魔法障壁は、PTがフィールドに入った途端、アクションがおこります。

魔法障壁がおこると、物理攻撃の他、わざもレジストされてしまいます。

しかし、この魔法障壁は、デスゲイズがリーダーを見失うと解除される、という特徴があります。

その特徴をうまく利用して、戦闘開始直後に「皇帝のウロコ」を盗むことも可能になります。

ここでは、その方法を詳しく解説します。

デスゲイズの特徴

デスゲイズのアクションには以下の特徴があります。

デスゲイズは戦闘開始直後に魔法障壁を張る



デスゲイズは敵を見失うと治癒を唱える



- 治癒を唱える間は、つまり、アクションチャージが満タンになるまでは魔法障壁が解除されている

この特徴をうまく利用するためには、プレイヤーは戦闘前に以下の心構えをしなければなりません。

- 治癒を唱えさせなくても「盗む」はアクションできるが、時間が短くなり成功率も下がる。盗む時間を少しでも長くするために、デスゲイズに治癒を促す
- 治癒を唱えさせるためには、デスゲイズにダメージを与えなければならない

こうして考えついたのが、以下の方法でした。

- 1、最初の戦闘メンバーは2人。



ポイント

- レダスが加入しているときは、デッキの下でレダスを戦闘不能にする。
- リーダーは、戦闘開始後、すぐに戦闘不能になれる装備にしておく。

ただし、魔法障壁中のデスゲイズにダメージを当てなければならないので攻撃魔法が使えるメンバーにする。

2、リーダーだけがデスゲイズの前に立つ。その他のメンバーは、階段の、デスゲイズにターゲットされない辺りで待機



ポイント

- この後、デスゲイズはすぐにファイアボールを構えるので、その前にデスゲイズにダメージを当てなければならない



- その他のメンバーは、リーダーにくっついてデッキに昇ってしまうので、昇ってしまったらデスゲイズにターゲットされる前にデッキから離れます。

3、意図的にリーダーを死亡させる

デスゲイズにダメージを当てたら、リーダーを死亡させます。

- 前述の通り、デスゲイズは最初のアクションで「ファイアボール」を唱えます。



- この「ファイアボール」のダメージはだいたい900~1000くらいようです。なので最大HPが1000以下のメンバーを使用するのが最適でしょう。

ここでのアーシェの最大HPは983です。



- デスゲイズがスリップ状態になっているので、アーシェの攻撃は成功してます。また、ファイアボールのダメージでアーシェも死亡しました。

4、魔法障壁解除は一瞬！

敵を見失うと、デスゲイズの魔法障壁はただちに解除されます。



解除されたらただちに「盗み」専門メンバーを出します。必ず「盗賊のカフス」を装備させましょう！

バトルメンバーの入れ替えを行います。

	LEVEL	HP/MAX	MP/MAX
←バトルメンバー			
ステータス	01	2634/1317	233/249
装備	02	3372/3372	38/38
ライセンス	02	2626/2626	50/50
ガンビット	03	1892/1892	38/38
ワールドマップ	03	0/983	310/315
所持品リスト	03	1294/647	281/281
クランレポート	05	0/385	66/66
コンフィグ			

GIL 63874G QUEST 413148 34:18:18

魔法障壁解除の後、必ず治癒を唱えます。この「治癒」を唱えている間がチャンスです！

- デスゲイズは治癒を構えている間だけ、魔法障壁を解除します。その後、すぐに敵を感知し、一瞬で魔法障壁を張ってしまいます。



インフォメーションに「デスゲイズは治癒を構えた！」が表示されているうちに「盗む」のアクションを成功させなければなりません。

- 時間にすれば数秒です。プレイヤーの素早いアクションが問われます。



成功!!!

めでたく皇帝のウロコが盗めました。最初から最後まで、時間との勝負です!

INFORMATION

さらにデスゲイスから
●皇帝のフロコを盗んだ!



盗むGヴァン	26341317	MP233
Gアーシェ	HP 983	MP302
パネロ	1294 647	MP275
Gレダス	HP 385	MP 66

動画

情報提供:SRAさん、Moezoさん