

## Moezoさんの攻略をもとに、未来がゾディアーク初期レベル攻略に挑戦！

### 戦闘に入る前の準備

ソウルエミットをチャージしておく

40万ギル程度準備しておく

ヴァン（赤魔戦士）、アーシェ（黒魔道士）ともにリバースで、ガンビットは 味方一人 レイズ（赤）フェニックスの尾（黒）のみON。

戦闘に入る直前に、機工士をバブル状態にする。

シカリとものふは、バブルチェーン装備で、HPを満タンまで回復しておく

### メインメンバー装備&ガンビット

#### リーダー

**バッシュ**：機工士 HP 5600 2800（戦闘開始時のみバブル） MP 35

武器：アルデバランY

盾：ナパームショット（属性付なら何でも可。今思えばダークショットの方がよかったかも）

頭：デュエルマスク

体：ブレイブスーツ

アクセサリ：リボン

1. HP < 50%の自分 エクスポーション（2回目以降のダージャで死んだらON）

2. ブレイブの敵 デスペルの魔片

3. 味方一人 フェニックスの尾

4. 目の前の敵 銭投げ

**フラン**：シカリ HP 6968（バブル） MP 50

武器：シカリのナガサ

盾：ジャンダルム

頭：デュエルマスク

体：ブレイブスーツ

アクセサリ：バブルチェーン

1. HP < 50%の自分 エクスポーション（2回目以降のダージャで死んだらON）

2. ブレイブの敵 デスペルの魔片

3. 味方一人 フェニックスの尾

4. 目の前の敵 銭投げ

**バルフレア**：もののふ HP:5212（バブル） MP:288

武器：マサムネI

盾：ジャンダルム

頭：サークレット

体：ローブオブロード

アクセサリ：バブルチェーン

1. HP < 50%の自分 エクスポーション（2回目以降のダージャで死んだらON）

2. ブレイブの敵 デスペルの魔片

3. 味方一人 フェニックスの尾

4. 目の前の敵 銭投げ

### 戦闘方法

まず、パネロ（無職）に、目の前の敵 デスペルの魔片 のガンビットを設定し、パネロのみで戦闘開始。デスペルの魔片を投げた後、ダージャがきて、パネロ死亡。その後、メインメンバーの3人にチェンジ。

序盤は、トリプル銭投げです。10000×3なので、順調にゾディアークのHPを減らしていけます。

常に機工士を操作して、機工士だけは銃装備なので、あまりゾディアークのそばには近づかないようにします。

時々、リーダー；機工士は、ダメージを受けた味方を手動で銃で撃って回復させます。機工士の回復は、手動でエクスポーション。

2回目のダージャがくるまでは、シカリ・もののふは銭投げに専念です。

ちなみに、3人ととも闇吸収装備だと、ダージャの使用間隔が短くなるので、シカリ・もののふが銭投げメイン、機工士が銃装備で回復&時々銭投げ、というパターンの方が楽です。

後、ブレイブは直ちにデスペルの魔片で解除しておくこと。ダージャの後、ゾディアークがブレイブ状態だと、フェニックスの尾で復活した味方が、またすぐ死んでしまうパターンに陥ります。

ゾディがダージャを構えたら、すぐにメニュー画面をひらいて、機工士にジャンダラムを装備させます。3人ジャンダラム装備だと、全滅することはほとんどありません。

3回挑戦してみて、全滅したのは2回ほど、結構2人くらいは生き残ってくれます。

ダージャのすぐ後、死亡したメンバーのHP < 50%の自分 エクスポーション（2回目以降のダージャで死んだらON）をONにします。

そうすると、1人以上生き残った場合は、メンバーチェンジをしなくても、フェニックスの尾で復活したメンバーは直ちに自分にエクスポーションを使うので、

通常ゾディのブレイブは解除されていて、ジャンダラムも装備していますので、そのまま立て直せることがほとんどです。

回復している間に、ゾディにブレイブ詠唱されても、ゾディの攻撃の前に、たいてい生き残った1人が解除してくれます。

機工士が復活したら（HP満タン近くまで回復させます。HPが低いままだと、銃装備では、ゾディに攻撃されるとほぼ100%死にます。）ただちに、

もしくは機工士が無事であるならダージャ後すぐに、ゾディから一定の距離をとり、装備をジャンダラムから銃+属性のある弾丸に変更します。

一番初めは、ブレイブの敵 デスペルの魔片 というガンピットを入れていなかったの、たて直しに結構時間をとられ、

しばらくジャンダラム装備のままにしていたら、たたみかけるようにダージャがきたりしましたので、

また、体制が立ち直ったら、

HP < 50%の自分 エクスポーション（2回目以降のダージャで死んだらON）をOFFにします。

終盤、ゾディの攻撃が激しくなって、銃の回復のみでは間に合わないときは、ガンピットより手動で回復させるほうが良いと思います。

ゾディのHPが20%くらいになるまで、上記を繰り返し、シュミハザを召喚し、ソウルエミットでとどめをさします。

ちなみに、3回挑んだのは、1回目は、念のためと思い、シカリにアルテマ習得（フェニックスの回復量UP×2）をさせて挑んだところ、

なくても大丈夫そうだったので、2回目挑戦したら、ソウルエミット発動前に、運悪くシュミハザがゾディの攻撃で死んでしまって、

カートリッジ補給のため思わずエリクサーを消費したのがもったいなくて（エーテル・ハイエーテルでもOKなんですよね）

3回目で、アルテマ習得なし&1回目のシュミハザ召喚で無事ソウルエミット発動したので、これでよしとしました。