

注意! このページの情報は古い可能性があります, 最新版の情報などは2chスレを各自追いましょう,

FreeTypeを使ったgdi++.dllで更なるフォントの可能性を,

- [gdi++.dll\(FreeType版\)について](#)
- [概要](#)
- [表示例](#)
- [利用上の注意](#)
- [推奨動作環境](#)
- [使い方, オプション, その他設定](#)
- [Tips, FAQ](#)

gdi++.dll(FreeType版)について

作者

555 qtNrpBmX2. 他多数の小人さんたち

最新安定版

[gdi0787](#)

[バイナリ](#)もチェックしてみてください,

ソフトウェアの基本的コンセプト

2ちゃんねる Windows板 gdi++.dll quality=5 (199)より

オリジナルのGDI++は力強い描画, まさにキュアブラック,
FreeType版はスタイリッシュな描画, まさにキュアウィンディ
で, 本当に最初期はFreeTypeで描画しない(できないかった)部分をオリジナルの描画コードで
描画することは視野にあった事は告白しておきますが
今のところ私は見送ろうと思っています。

概要

- [gdi++.dll](#)をベースにさらなる拡張,
- [元祖gdi++.dllでの方式](#)ではある程度以上の描画品質を得られなかったため, フォントレンダリングを[FreeType](#)を用いて行うようにしたもの,

表示例

[表示サンプル](#)

利用上の注意

- このソフトウェアはまだ開発段階のため, 思わぬ不具合が起きる可能性がある, 自己責任で使うこと,
- バグ報告は2chのスレッドにて行う, その際は発生状況と環境の詳細(使用バージョン, OS, アプリ, 使用フォント等)を記入すること,

推奨動作環境

- Windows 2000またはXP以降(Vistaやx64版は未確認)
- 動作クロック周波数が1GHz以上のCPU
- 512MB以上のメモリ

使い方, オプション, その他設定

[使い方](#)

[オプション](#)

[その他](#)

Tips, FAQ

[Tips](#)

[FAQ](#)