

- ▶ リアルフライト - 名無しさん 2012-03-28 00:23:54
- ▶ CHRONICLE アナタノオトでSランク以上を取りたいんだけどどこに稼ぎポイントがあるのかわかりません - アルト 2011-12-26 00:00:56
- ▶ 鳥の人 - 名無しさん 2011-12-17 00:08:58
- ▶ ちゃんと1つの時代を全部クリアしないとでないと注釈があるぞ
- ▶ 「時代制限解除は娘々SHOPのレベルが16になると買えるようになる」と書いてあるが、19になっても買えないぞ、嘘をつくなよ - 名無しさん 2011-10-05 01:21:30
- ▶ s p t - 名無しさん 2011-07-31 23:10:37
- ▶ ラスト - 名無しさん 2011-07-28 05:19:27
- ▶ poks - 名無しさん 2011-05-23 19:35:09
- ▶ エクストラミッションの難易度って表示よりも難しく感じます。敵もやたら固くて早いし、本編の同難易度より明らかに難しいと思うんですが、仕様ですか?? - 名無しさん 2011-05-09 01:42:21
- ▶ best版ってバグ修正入ってますか? - 名無しさん 2011-04-14 23:04:42
- ▶ 密林 - 名無しさん 2011-03-25 18:13:38
- ▶ どうしてもクリアが難しい人のために一つ方法があります。まず機体はケーニツヒモンスター（フルチューン）、オートスキルはデストロイヤー、コマンドスキルはイミュレーターにします。後は普通にガンポッドを撃ちまくって、SPAゲージが溜まったら、コマンドスキルを発動、また撃ちまくるだけです。ケーニツヒモンスターは機動力が遅いと思っている方もいると思いますが、フルチューン+デストロイヤーによってとんでもない速さになります。特にガウォーク形態が本当に速い上に、超機動です。攻撃力は文句のつけようがなく、さらにイミュレーターで超火力になります。ちなみに、パイロットのステータスはなるべく高い方がいい（マックス）がオススメ。一度試してみてください。 - 玄人 2011-03-24 12:39:49
- ▶ マクロスアルティメットフロンティア・天 - 名無しさん 2011-03-21 21:17:19
- ▶ マクロスゼロの密林でSが出せませんどなたかコツを教えてください - 名無し 2011-02-21 21:49:44
- ▶ VT-1Cについて、歌（突撃ラブハート）を鳴らしているときは銃ランチャーガンポッドの命中率が上がっている気がするのですが...誰か試していただかませんか? - 名無しさん 2011-01-23 15:35:54
 - ▶ ミスった。「試していただかませんか」 - 名無しさん 2011-01-23 15:37:22
- ▶ 鳥の人のEX指定ってないからEXクリア率100は無理なんですか? - 名無しさん 2011-01-10 03:13:28
 - ▶ 鳥の人はフォッカー機ですよこのサイトのミッションってここに書いてますなので100%ではないです - 初心者プレイヤー 2011-01-11 12:52:52
 - ▶ あ、いえ、機体の鳥の人です。説明不足でした。 - 名無しさん 2011-01-22 15:31:56
 - ▶ たぶんEXクリア率100%の意味を誤解しているのではないかと。EXクリア率100%の表示にならない大きな原因が「パスワードミッションをクリアしていない」からです。 - 名無しさん 2011-02-04 15:45:46
- ▶ 雑談でネタバレしていた人がいましたが になれるというのはどういうことですか - 初心者プレイヤー 2010-12-31 16:28:50 - 不評ネタばれにつき伏字に。いまさらだけど。
- ▶ アルティメットサジタリウス・プラトーンがクリアできない スキルはマックスワールドセカンドで機体はVF-1A マックス機を使ってる アルトでたらマックスワールド使って反応弾連射してんだけど勝てない なんかいいい方法ないの? - 名無しさん 2010-12-29 17:03:58
 - ▶ 最終決戦アルトメサイアでめっちゃ遠くから反応弾。近づかれたらSPA。僚機もアルトメサイアにしてSPAを使わせる - 名無しさん 2010-12-30 12:25:04
 - ▶ ありがとうクリアできた 反応弾って意外と強いんだな - 名無しさん 2010-12-30 20:36:56
- ▶ アルティメットクロニクルの蒼き死闘なかなかクリアできない イワノフが強いうえに時間切れでも失敗になるクリアできた人何かコツとかある? - 名無しさん 2010-12-24 22:04:44
 - ▶ 最初いかにアーマードの反応弾連射してHP削るか - 名無しさん 2010-12-30 12:26:51
- ▶ 普通のパイン・サラダでフラグクラッシャーが取得できない 空戦でも地上戦でも被弾してないのになんでフラグクラッシャーを取れないの? プレイヤーはフォッカーで、機体はVF-25F(バック無し)使ってるけどどうしたらとれんの? - 名無しさん 2010-12-22 20:47:44
 - ▶ フォッカーのhpが90パーセントでクリアしないとフラグクラッシャーはとれません - 初心者プレイヤー 2010-12-24 11:13:00
- ▶ アルティメットモードでゼロの密林ができません。機体はブレラ機をフルチューンしてスキルはイミュレーター

と気力充実を使っています。敵を最初に倒してから進もうとしてるのですが狭すぎて最初の星付き2体が倒せません どうしたらよいでしょうか 教えてください。 - 名無しさん 2010-12-21 20:48:01

▶ 簡単にできる方法を考えてみました。機体はVF-25Fアルト機アーマードパック。スキルはやりくり上手とイミュレーター。エイフォスのかけらを見つけたら、気力が溜まるまで待ちます。その後進んで敵が出てきたら接近してイミュレーター SPAで瞬殺。万が一生き残っても反応弾連射で勝手に死にます。その頃には次の気力が溜まってきてるので、反応弾連射しながら次の敵に接近してSPA。これであっけなく殺せます。残りの2機も気力をためてから同じ方法で瞬殺できます。時間も十分ありますよ。アルト機じゃなくても反応弾があって、SPAが格闘であればVF-1Sマックス機とかでもできると思います。がんばってください。 - 名無しさん 2010-12-22 00:28:16

▶ SP - 名無しさん 2010-12-22 16:34:22

▶ 誤爆orz SPゲージをためても最初に2機が出てきた瞬間にSPAを使ってきてミサイルを避けられず体力をガリガリ削られます SPA後にこちらでもSPAを打ち込もうとするのですが格闘がなかなか当たらず、SPA後にすぐミサイルを打ってきてやられます。アルト機はフルチューンでアーマード最終決戦タイプAを使っています あと反応弾が狭いので壁などにあたって敵にあたりません。SPAを当てるコツなどを教えてください>< - 名無しさん 2010-12-22 16:38:21

▶ 自己解決しました！ 反応弾打ち込みまくってたら勝てましたw - 名無しさん 2010-12-22 20:44:33

▶ 柿崎爆弾を覚えさせる方法はわかりましたが効率よくスキルポイントを稼げるミッションと方法を教えてくださいなみに今の状況はすべてのモード解放済みi機はブレラ機ですこの状況で何か良い方法はないのでしょうか教えてください - 初心者プレイヤー 2010-12-21 16:50:55

▶ メニューのポイント稼ぎにも書いてあるけど、愛覚えていますかがお勧めかも。前に防御を一気に上げようとして、敵の主力戦艦の主砲直撃をアーマード機体+防御で受けまくって、スキルで体力回復を繰り返してからクリアしたら、サポートスキルもビックリするくらい溜まった覚えがあります。(ポイントが高すぎて表示されてなかったwww - 名無しさん 2010-12-22 00:33:19

▶ アルティメットのアナタノオトの最初の鬼畜ゴーストの群れにつっこんで防御してれば10秒くらいで死ぬけどかなり防御があがるよ - 名無しさん 2010-12-30 12:29:57

▶ 返信遅くなってごめんなさいランカちゃんが時間を止めました(マックスワールドセカンドを習得)防御も上がってブレラとアルトの防御がいま99でございますありがとうございます - 初心者プレイヤー 2010-12-31 16:31:37

▶ ランカに柿崎爆弾を覚えさせたいのですがどうすればいいのですか覚えさせ方を教えてください - 初心者プレイヤー 2010-12-12 13:01:34

▶ ランカをサポートやパートナーに設定して ひたすらミッションこなすしかないかな - 名無しさん 2010-12-15 21:38:39

▶ アルティメットはDクリアでも が付くので、EXチャレンジとは別にそのミッションに最適な強い機体を使うことをオススメします - 名無しさん 2010-12-11 21:23:36

▶ 誤爆orz - 名無しさん 2010-12-11 21:23:49

▶ EXチャレンジと並行してやってるけど立ち回りへたくそでアルティメットモード挫けそうだ スキルやSPAのうまい使いどころを考える必要があるのかな? - 名無しさん 2010-12-11 17:21:31

▶ ルティメットはDクリアでも が付くので、EXチャレンジとは別にそのミッションに最適な強い機体を使うことをオススメします。EXチャレンジはノーマルモード - 名無しさん 2010-12-11 21:24:02

▶ でもクリア扱いになるので、こちらも別にクリアしたほうが効率がいいです - 名無しさん 2010-12-11 21:24:46

▶ ちなみにアルティメットモードではAMAするよりフレアを撒いたほうが確実なので、基本ファイターで立ちまわってください - 名無しさん 2010-12-11 21:31:24

▶ ありがとう アルティメットはずっとファイヤーバルキリーだったから違う機体も試してみるよ - 名無しさん 2010-12-12 07:27:52

▶ 私なりの選び方ですが、ゴーストX-9が使えるミッションならゴーストX-9(イミュレーター)、大型のみならファイヤーバルキリー(サウンドブスター)(気力充実+SPA)、大型の前にザコが出てくるならVF-25F(最終決戦仕様)(気力充実またはやりくり上手またはスナイパー+最後の晚餐またはイミュレーター)、中ボスが多いときはVF-22S(MF)(FASTパック)(気力充実またはやりくり上手+最後の晚餐またはイミュレーター)、ザコだけしか出てこないならどんな機体でもOK(やりくり上手または気力充実+最後の晚餐またはイミュレーター)でした。 - 名無しさん 2010-12-12 12:25:32

VF-22S(MF)はSPAは2機での全弾発射で攻撃力が高く、イミュレーター - 名無しさん 2010-12-12

▶ 12:27:04

▶ と一緒に出せばたいいのエースは屠れます。また、FASTパックを装備できてピンポイントバリアも付いているため、必ずFASTパックを装備しミッションスタート直後にピンポイントバリアを展開してバリアのリロードが完了したら即かけ直してバリアを維持し続けられれば、HPゲージが3倍使えるのでHPボーナスを獲得しやすいです。 - 名無しさん 2010-12-12 12:29:23

▶ またまたありがとう オススメの機体やスキル使ってどうにかアルティメットクリアしていったよ
- 名無しさん 2010-12-13 21:50:14

▶ サポート専用のキャラの能力って鍛える意味あるの？ - 名無しさん 2010-11-28 09:27:21

▶ たぶん意味はないかと。あるとすれば覚醒が高いとSPゲージ増加スピードが早まりそうではあります。SPゲージは機体SPAに使うのならパイロットだけの能力でしょうが、コマンドスキルに関してはサポートキャラが発動するのでこのへんが無関係かどうかはわかりかねます。 - 名無しさん 2010-11-29 17:31:43

▶ 装備のページ方法は？ - 名無しさん 2010-10-21 22:20:49

▶ × 同時押しとマニュアルにあるが、× の3つ同時押しでページできる - 名無しさん 2010-10-22 15:55:38

▶ クロニクルのミッションを機体パイロット共に無強化でクリアしようとしてるんだけど全然クリア出来ない。俺の技量が低いの？性能低い機体でもクリアできるようなコツとかある？評価A以上で - 名無しさん 2010-10-13 09:19:28

▶ やったことがないのでわかりませんが、HP BONUSとTIME BONUSを稼がないとA以上は難しいと思うので、AMAとローリングを使いこなすことと敵の側背に回りこんでから攻撃するくらい。ただし、AFOSやゲベルニッチなどの大型相手は未強化だとバリアを削ることすら不可能なのでここで必ず詰まると思う？ - 名無しさん 2010-10-27 06:55:51

▶ ファイヤーバルキリーとVF-19Pの歌武装が被ってるせいでカスタムサントラでnew frontierとangel voiceをVF-19Pの歌武装に入ると歌の住み分けができない何かいい方法ある？ - 名無しさん 2010-10-11 20:35:24

▶ メモカ2枚用意してそれぞれに各機体用の曲を入れる、ミッション開始前に好きなほうのメモカに入れ替えるのが一番手っ取り早い - 名無しさん 2010-10-12 00:50:14

▶ ここに質問していいのか悩んだんだけど、ミサイルのことで、プラストとか3連4連、クラスターとかあるけどどんな違いがあるの？あと、プラストやらクラスターが強いて言われてる理由ってなに？調べてもわからなかったんでお願いします。 - 名無しさん 2010-10-07 23:37:57

▶ プラストは爆風でもダメージが与えられる。クラスターは一つの弾頭が複数に分裂して命中するのでマルチロック可能ですが一機にマルチロックせずに撃つと一つのターゲットだけに弾頭が分裂して当たるため命中率が連射ミサイルと比べて高くなるしまとまったダメージを与えられるので強いというわけです。 - 名無しさん 2010-10-08 00:10:07

▶ ミスった。6種類あるうち65%が条件のものは取得できたんだけど75%が取得できぬ。軽く90%ぐらいいいってるのに...ミッション10こ以上クリア以外に条件ってあるの？ - 名無しさん 2010-10-02 19:55:01

▶ 称号取得で質問。形態&攻撃内訳の称号6 - 名無しさん 2010-10-02 19:51:56

▶ パイロットの能力についてだけど、カンストしたら誰使っても差はない？ - 名無しさん 2010-09-26 11:19:13

▶ スキルポイントによってサポートスキルで差が出ますが、スキルポイントが99999で能力ALL99なら誰を使っても有利不利は出ません。 - 名無しさん 2010-09-27 16:06:00

▶ 解答ありがとう じゃあ機体の基本スペック（スピード、旋回など）の場合はカンスト状態でも機体によって違うのかな？ - 名無しさん 2010-09-28 03:57:08

▶ カンスト状態は改造限界突が前提で - 名無しさん 2010-09-28 04:00:03

▶ 最低限わかっているのはゴーストX9が桁外れに速いです。VF-27は感覚的に他よりも速いとされています。またケーニッヒ・モンスターのように変形に時間がかかったり大きくて旋回が大回りだったりします。 - 名無しさん 2010-09-29 19:38:07

▶ もしかするとゼントラーディ側のキャラだと敵に「愛・おぼえていますか」スキルを使われると不利になるかもしれません。 - 名無しさん 2010-09-27 19:14:47

▶ チューンポイント - 名無しさん 2010-09-14 08:09:02

▶ サドンイントルーダークリア後に最初に選ばなかったオリキャラが使用可能になりました - 名無しさん 2010-08-29 10:53:15

▶ > 選択しなかった場合はミッションクリア率90%で参入。あっそう言うコトか申し訳ナイ - 名無しさん 2010-08-29 11:06:10

協力でミッションをクリアしても、モード解放されますか？(娘々ショップ無料開放) - 名無しさん 2010-08-28

▶ 21:32:00

▶ ミッションの攻略ポイントでブレイクという単語がでていところがあるのですが、ブレイクとはなんのことなのでしょう？教えてください。 - 名無しさん 2010-08-04 02:42:53

▶ バトロイドやガウォークでアンチミサイルアクション(AMA)をするとミサイル1発落とすごとに「BREAK」と表示されます。これとは別ですか - 名無しさん 2010-08-04 14:26:10

▶ 「編集戦隊デンゲキV」のアルティメットがクリアできません・・・最初の5人を倒すので精いっぱい、最後のマクロスクォーターなんて倒せません。攻略法教えてください。使っている機体はYF-19エクスカリバーです。 - 名無しさん 2010-07-22 18:06:02

▶ オプションパーツ付きなら、クラスターミサイル一機一発方式(分裂が弾速に依存しているので削りにくいときは弾速を落とす)で5人をサクッと倒す。 - 名無しさん 2010-07-22 19:12:12

▶ 5人はサクっといけるようになりましたが、クォーターが倒せません・・・ - 名無しさん 2010-07-22 20:14:24

▶ ゴーストでイミュ使って逃げ回りながらミサイルばらまきで余裕で行けますよ。ついでに僚機もゴーストで。 - 名無しさん 2010-07-23 01:21:48

▶ 自分をYF-19で僚機をゴーストでやったら、勝てました。ありがとうございます。 - 名無しさん 2010-07-23 15:53:36

▶ マクロスクォーターに限らず大型は必ず高さを合わせて背後か斜め後ろをキープする。YF-19は格闘SPAなのであまり大型には向いていないが、それでも使うのならSPA相殺にのみ使うようにして、ひたすらガンポッドとクラスターミサイルでバリアとHPを削ってください。機種にこだわらなければVF-19改(ファイヤーバルキリー)+サウンドブースターでオートスキル「気力充実」を付ければアルティメットだろうとあっという間にクリアできます。 - 名無しさん 2010-07-22 19:18:19

▶ クロニクルの「銀河に響く歌声」でSSが出ません。また、ゲベルニッチの時にサウンドブースターを装備したファイヤーバルキリーの使い方のコツを教えてください。 - 名無しさん 2010-07-21 16:59:09

▶ 前半のグラビルでCOMBO BONUSを稼ぐとSSが出やすい。後半開始直後すぐにバックステップすること。しないとゲベルニッチのSPAを食らってすぐにサウンドブースターを剥がされる。SPAを回避したらゲベルニッチの後ろに回りこんでから接近ししっかりと着地してから ゲベルニッチに歌SPAを叩き込むこと。ジャンプしながら歌SPAを出す照射角の調整が難しくなる。 - 名無しさん 2010-07-22 14:48:09

▶ SS取れました ありがとうございます - 名無しさん 2010-07-22 17:58:51

▶ アルクロ アナタノオトのグレイスコナーですが、ビームの判定が広すぎませんか？ノーダメージでヤツの頭上に控え、反応弾打ちまくっていると、必ず1撃で瞬殺されます。普段だと頭上でぼーっとしてても当たらないのに...、アルクロでグレイスのビームをよけるコツとかありますか？ - 名無しさん 2010-07-11 02:46:12

▶ バトロイドで グレイスの真上に位置してR押しっぱなしにしてロック正面固定にして左右にステップ - 名無しさん 2010-07-11 16:28:37

▶ を刻むだけでビームもミサイルもいっさい当たりません - 名無しさん 2010-07-11 16:28:55

▶ コツは一方だけステップを刻むこと。右なら右だけ、左なら左だけを方向キー2回入力してステップしてからもう一度方向キー2回入力してステップ.....を繰り返す - 名無しさん 2010-07-11 16:30:18

▶ 自己レスすみません。ここで言ってたビームってSPAかもしれません。普通のビーム攻撃はアルクロでもよけられました。とりあえず今回はSPA相殺でクリアしましたが、アドバイスいただいた方法で練習しています。 - 名無しさん 2010-07-11 21:46:08

▶ グレイスが出てきたらまず特攻かけてSPA2連発。すると グレイスの真上に着地できるので、そのままRボタンを押し続けて左右どちらか一方にステップすれば超射撃SPAも当たりません。後は慣れの問題です - 名無しさん 2010-07-12 16:14:24

▶ クリアだけならファイターで反応弾打ちまくりで大丈夫ですが、それを求めていらっしゃいませんよね・・・ - 名無しさん 2010-07-12 20:42:27

▶ クロニクルの「鳥の人」でSSを出すコツを教えてください - 名無しさん 2010-07-04 20:50:12

▶ VF-0A機体限界突破フルチューン(特殊兵装は1~3すべて速度80まで)、工藤シンの速度・集中を99にするのが大前提。 - 名無しさん 2010-07-05 18:01:57

▶ そのうえで【前半】ザコはEXCELLENT BONUS狙いですべて格闘か、TIME BONUS狙いでクラスターミサイル連射か、ノーラが出てきたら距離をとりながらクラスターミサイルを連射してSPAを叩き込むとDDイワノフが出てくるが構わずクラスターミサイルでノーラを速攻撃破。DDイワノフもクラスターミサイルの餌食にするがこちらはSPAを使わずSPゲージを6残して速攻撃破。格闘ハメができるならノーラとDDイワノフは格

闘ハメで仕留めるとラク。SS狙いなら前半では絶対にゴーストブースターを剥がされないこと。 - 名無しさん
2010-07-05 18:09:18

- ▶ 【後半】開始直後確実にAFOSの サラ・ノームをロックしてブーストで特攻をかけてすぐにSPAを撃つ。撃たないとAFOSの超射撃SPAをまともに食らうのでSPA相殺するのが手っ取り早い。慣れれば開始直後左右どちらかに進路転換してブーストすればSPAを使わずに超射撃SPAをやりすごせる。初弾さえかわしてしまえば後はひたすらガウォークでAFOSの斜め後ろをキープして サラ・ノームにガンポッドを叩き込んで切れたらクラスターミサイル、ゲージがたまり次第SPAでラクにノーダメージクリアができるがSPAを超射撃SPAを相殺するために予備で持っておくと便利。滅びの歌は発動直後に画面が少し暗くなるのですぐにバックステップ連発すればノーダメージでやりすごせる。 - 名無しさん 2010-07-05 18:16:43
- ▶ ちなみにクラスターミサイルはマルチロックせずに一発一機で連打する感じで撃てばノーラとDDイワノフのHPがごっそり削れる。 - 名無しさん 2010-07-05 18:19:17
- ▶ アルクロ「鳥の人」がクリア出来ずに、腹いせでノーマルをやった時に、あっさりSSクリア出来ました。 の方の方の言っている通り、やれることは全てやってから（フルチューン/フル育成）望むと、案外あっさり（AFOSにガンポッドピチピチ当ててるだけ+SPA+出来るだけファイターで攻撃）とSS取れますので、頑張ってください。 - 名無しさん 2010-07-05 20:11:34
- ▶ MISSIONは全部SS（クロニクルにはSもあります）、すべてEXクリアで、1つの面だけ除いてアルティメットのも全て付いてます。なのにRecordを見ると、エクストラ・エネミークリア率が87%しかありません。EXクリア率も96%と少したりません。これって何か特別な条件があるのでしょうか？ご存じの方、教えてください。 - 名無しさん 2010-06-20 22:49:19
 - ▶ EXがあと4%足りないところで、パスワードミッションの4つが足りてないんじゃないかと思ったがそこはどうよ？ - 名無しさん 2010-06-20 23:19:33
 - ▶ まさにその通りでしたっ。パスワードミッションっていうのがあったんですね。クリアにムキになってて気付きませんでした。すまそ。 - 名無しさん 2010-06-20 23:42:45
 - ▶ 下記のデリバリーが、未だに出来ていないものです。1面だけ出来ていないのその1面って何ミッションですか？興味本位の書き込みで申し訳ございませんが教えてください。 - 名無しさん 2010-06-21 12:39:51
 - ▶ あ、誤解を与えたみたいですね。アルクロまではやってないんですよ。普通のmissionのアルティメットです。（いまアルティメットクリア率81%です）出来てない面はエクストラの「俺たちの歌を聴けえ！！」です。あまりの瞬殺ぶりにあきらめてました..。 - 名無しさん 2010-06-24 22:46:06
 - ▶ アル「俺たちの歌を聴けえ！！」はwikiのチキン安定戦法でクリアしてしまいました。ヘタレですね、僕。 - 名無しさん 2010-06-25 11:45:15
 - ▶ アルクロ「デリバリー」 最後テムジンが応援を使うところぐらいで負けてしまいます。格闘に持ち込む為にミサイル（連射）を打ちながらファイターで接近する際、テムジンのミサイルチュンチュン打たれてSPA打ち込めずやられてしまいます。接近しないとSPA空振りになるし、もう120回ぐらいやってるのに1回も勝てません。可能なチューンは味方のゼントラ兵共、全部やりました。ミサイルは弾速80も守っています。 - 名無しさん 2010-06-14 09:54:34
 - ▶ 建物が多く起伏のある地形なのでミサイルはほとんど当たらない。接近するときは敵の側面か背面からガンポッドを打ち込みつつ格闘を叩き込み、エース機ならSPAに持ち込む。格闘ハメができないとちょっと苦しい（私も格闘ハメできない）が、SPAの撃ち終わりでファイター逃げできるので根気よく削っていくしかない。テムジンに近づく際もファイターでフレアを活用しつつガンポッドを叩き込むながら近づいてSPAに持ち込むこと。ミハエル機(ランカ)をどこまで生かせるかが大事。あと怖いのは時間切れだけ。 - 名無しさん 2010-06-14 11:27:18
 - ▶ ご返答有難うございます。フレアをかいググってくるミサイルがチュンチュン当たるのと、ファイターでガンポ当てる自信がないのでミサイルにしてみました。ガンポで頑張ってみます。サスガに今日は指いたくてやりません（出来ません）が。 - 名無しさん 2010-06-14 13:37:38
 - ▶ ファイターで目標をロックオンしたらそのままRボタンを押し込み続けると自動的に標的を追尾してくれるのでガンポッドを当てやすくなる。基本的には「ファイターで側面か背面に回り込む」「バトロイドでガンポッドを打ち込みながら斜め前にステップ踏んで近づく(正面に回らないように)」「格闘で仕留める」。エースならさらに「格闘SPAを畳み込む」「ファイターでまた旋回して側面や背面に付く」を繰り返せばいい。星付きエースが出てきたら最優先にSPAを使って落としてザコでSPゲージ回収すると効率がいい。 - 名無しさん 2010-06-14 15:09:35

- ▶ フレアは一瞬撒くよりも、10発くらいまとめて撒いた直後にブーストするとたいいのミサイルは逸らせられる。あと、敵を正面に捉えられないときは当たらなくてもミサイルを垂れ流したほうが効果的。 - 名無しさん 2010-06-14 15:14:18
- ▶ 有難うございます。お陰様で良い感じになりました。最後の増援にSPA使うとテムジンが倒し切れず - 名無しさん 2010-06-18 11:03:46
 - ▶ SPAで倒さないと時間切れと言うところまで来ました。明日休みなのでショップ開放狙います。 - 名無しさん 2010-06-18 11:05:32
 - ▶ 時間切れまで行ければ後はいかにテムジンの前を手早く片付けるかにかかってきます。離れた場所への移動はファイターで行ないバトロイドでガンポッドを撃ち込みつつすべての敵を格闘で始末するくらいの強気な立ち回りができればテムジンまでに余裕が出てきます。 - 名無しさん 2010-06-18 20:23:50
 - ▶ 教えてくれて、本当に、本当に、ありがとね。キラッ クリア出来ました。最後はファイターでガン逃げミサイル連射しながら接近。すれ違い様にSPAとヘタレな勝ち方になりました。 - 名無しさん 2010-06-22 13:17:21
- ▶ 格闘ポイントを効率良くあげるためにヤックヤックデカルチャーをアルティメットモードでやってるのですが、最後の鳥の人三兄弟の攻撃で瞬殺されます。まあそれでも10ポイントは上がるから目的達成ですが、なんか悔しいです。奴らを倒すいい方法があったら教えてください。(今はマクロスクオーターのファイター形態で逃げ回りながらミサイル攻撃してます。) - 名無しさん 2010-06-06 23:43:27
 - ▶ jh_r - 名無しさん 2010-06-07 11:25:31
 - ▶ 失敗しましたorz マクロス艦は高さを合わせないと射撃も格闘も当たらなくなる。逆に言うと高ささえ合えば当たるので特攻しながらチャージ格闘でもOK。 - 名無しさん 2010-06-07 11:29:38
 - ▶ 高さを合わせてチャージ格闘しても、鳥の人一人目(?)を倒してる間にミサイルやらビームやらでガンガン削られます。接近してるからミサイルも全弾命中で、やはり格闘では倒せません。何かやり方が間違えてるんでしょうか? - 名無しさん 2010-06-12 06:44:39
 - ▶ スキルに射撃無効化するやつがあったはず - 名無しさん 2010-06-12 13:54:03
 - ▶ 特殊3の「ジェフリーボイス」は活用していますか? - 名無しさん 2010-06-16 15:41:49
 - ▶ 稼ぎの所に強力なら相棒にもスキルつけられて効率2倍っていうのがよく分からないのですが。。。どうすればいいのでしょうか? - 名無しさん 2010-06-05 17:21:20
 - ▶ 強力ではなくて協力でした。。。すみません - 名無しさん 2010-06-07 18:54:13
 - ▶ 協力でもチューンは自機にしかつきませんよね? - 名無しさん 2010-06-11 19:31:42
 - ▶ やればすぐ確かめられるのに質問する必要ないだろう。。。 - 名無しさん 2010-06-11 20:06:06
 - ▶ アルク口銀河クジラ 何をやればクリア出来るか全く分からなくなりました。歌を聴かせてもミサイルか予測不可能の衝撃波でやられるし、発狂してこちらミサイル打っても勝てないし、因みにノーマルはSSクリアしています。 - 名無しさん 2010-06-02 10:49:01
 - ▶ 「2番目に近いクジラ」から処理していくこと。いちばん近いクジラは波動を出してくる可能性が高い。さらに歌を聴かせながらガンポッドを畳み込む(切れたらAMAでガンポッドのリロードまでのぐ)と波動を食らいにくい。 - 名無しさん 2010-06-02 14:33:02
 - ▶ いちばん近いクジラ = 白クジラと考えプレイしたらいい感じになりました。昼休みが終わってしまったので未だクリアしてませんが、有難うございました。 - 名無しさん 2010-06-03 13:32:39
 - ▶ アルト決戦機強いとか書いてるけどどこが強いのかさっぱり解らん 対エース雑魚デカブツ格闘ハメ武装の威力全てが微妙だ ミハエルのがまだ使える - 名無しさん 2010-05-25 11:03:55
 - ▶ 機体の好みは人それぞれ。アルト最終はイミュレーターが前提で、反応弾を使うと雑魚掃除がラクですし大型もかなりラクになる。手数が多いガンポッドを使えるので相手にSPA割り込みをされる確率を減らすこともできる(ミハエル機はライフルで手数が少ないのでSPA割り込みされることが多い。まあ離れてライフル撃ってればあまり関係ないですが)。 - 名無しさん 2010-05-25 17:22:06
 - ▶ ミハエル機の方が残念だと思うがな - 名無しさん 2010-05-26 00:14:20
 - ▶ たぶんこの方、武器セレクトで、スナイパーライフル使えるの知らないんだと思われ - 名無しさん 2010-05-26 19:01:11
 - ▶ アホか? 知りまくりだが 鈍重な上変形不可ミサイルのダメージ効率も19、22以下標準並 ガンポッドの効率もBM三連半分以下ゼロ愛自体並 お株のデカブツに対する反応弾ですら歌は愚かこれらすら劣るだからといって一部の過去機体の分身高速と言った技が使えるわけでも無し 超射撃直撃でエースに倍

以上のSAP打てるミハエルのがまだ強いって言うてる 少なくとも誰が見ても強い機体ではないはな - 名無しさん 2010-05-26 22:15:04

そうです。最強機体はミハエルでもアルトでもなく...間違いなくゴーストです - 名無しさん

▶ 2010-05-27 01:53:49

▶ ミハエル機ってSPAとったらただのゴミ - 名無しさん 2010-05-27 01:55:05

▶ ミハエル機なんてSPA含めてもゴミ性能だろ・・・ - 名無しさん 2010-05-27 10:35:33

▶ クロニクル「アナタノオト」アルティメットモードをSSクリアしてから「強くなかった」と言えば皆納得すると思うよ。もしくはマクロスF「アナタノオト」ノーマルをミハエル機でSS出すとか。 - 名無しさん 2010-05-27 21:15:56

▶ あ、ノーマルじゃなかった。マクロスF「アナタノオト」アルティメットモードをミハエル機でSS出すとか。 - 名無しさん 2010-05-27 21:17:20

▶ 質問より雑談って感じだな。俺はVF-25の中でミハエル機が一番育ってないな、機体は嫌いじゃないけど前作で苦労したから本能的に拒絶してるのかもな・・・ - 名無しさん 2010-05-27 11:53:11

▶ 壁紙設定って一度設定したら設定しなかったことにできないんですか？(ランダムにしたいです) - sano 2010-05-22 00:54:21

▶ パインとデリバリーほんとむずいな 鳥も大概だったが - 名無しさん 2010-05-19 11:01:54

▶ ホントそうですよね・・・ミリアに50回以上俺も殺されてます。諸先輩方に攻略法を教えてくださいたいものです。へたくそなので格闘中にSPAで割りこまれてしまうし・・・早瀬に「何やってるのよ、もう～～。」って言われると余計ムカつく。そこまで考えて作った人は逆に尊敬しますが・・・ - 名無しさん 2010-05-19 19:01:07

▶ アルティメットクロニクルでも格闘ハメができなくてもSSクリアできる。格闘コンボができないのならとりあえず格闘ボタン連打して相手をダウンさせたらすぐにバックステップして距離をとれば反撃 - 名無しさん 2010-05-20 16:41:30

▶ されても空砲で終わらせられる。アルティメットクロニクルだと基本的にはファイターでミサイル流し打ちしてアラートがきたらフレアを撒いて消せばいい。へたにBREAKを稼ごうとするとたいい何発かはもらうことになる。 - 名無しさん 2010-05-20 16:43:21

▶ 私は全段 +格闘で「打ち上げ格闘」を入力している。これだと打ち上げに合わせてバックステップで距離をとることが容易になる - 名無しさん 2010-05-20 16:45:16

▶ バックステップですか。そうですか、その手が有りましたか。今までファイター+ブーストで逃げていましたが、変形時を狙われて逃げられない事が何十回もありました。有難うございます。やってみます。これで早瀬とはお別れですね。 - 名無しさん 2010-05-20 17:38:22

▶ もう早瀬首にしるよw - 名無しさん 2010-05-21 12:50:05

▶ やっと早瀬とお別れできました。今度の強敵はギギルさんです。何でアルテになるとあんなに強いのかな(泣) - 名無しさん 2010-05-24 12:30:46

▶ 具体的な攻略法は新たに質問立ててください。 - 名無しさん 2010-05-24 21:44:04

▶ 格闘コンボで打ち上げ バックステップ数回 機体の向きを変える ファイターに変形してブースト逃げ は格闘ハメができない人の必須テクです。それにSPAを混ぜていけば立ち回りやすいと思います。 - 名無しさん 2010-05-20 18:00:33

▶ 勝てた勝てた 孤立したゴースト狙ったり出来るだけ巻き込んでSAPで行けた バジユラ女王のミサイル避けれなくて死にまくったりなんとか避けたと思ったらグレイスがブチ切れてレーザーパターンに入って死んだりゴーストに横から殺されたりしたが何とか勝てた - 名無しさん 2010-05-14 00:14:51

▶ 勝てた勝てた 孤立したゴースト狙ったり出来るだけ巻き込んでSAPで行けた バジユラ女王のミサイル避けれなくて死にまくったりなんとか避けたと思ったらグレイスがブチ切れてレーザーパターンに入って死んだりゴーストに横から殺されたりしたが何とか勝てた - 名無しさん 2010-05-14 00:14:35

▶ 貴方の音クリア出来ねー 適当に動いてると三秒で死ぬんだが これクリアしてる動画とかないの？ 弾速並の超高速超旋回でカクカク弾撃って動きまくってるゴースト軍団とか乾いた笑いしか出ない というか全般アルティのガンボは回避が出来ない - 名無しさん 2010-05-13 17:58:24