

- ▶ [レベルアップとステータス上昇](#)
- ▶ [冒頭イベント](#)
- ▶ [Hアイテム入手方法](#)
- ▶ [H時のステータス変化](#)
- ▶ [賢者の呪い解除用アイテム](#)
- ▶ [探索場所](#)
- ▶ [補助キャラクター](#)
- ▶ [ボス戦発生要件](#)
- ▶ [装備アイテム](#)
- ▶ [プレイノキログのスコアについて](#)

レベルアップとステータス上昇

探索場所にかかわらず、6戦勝利することによりレベルアップする。
ボス戦はカウントされない。

能力値	上昇幅
HP	6-8
攻撃力	2-4
守備力	2-4
すばやさ	2-4
かしこさ	0-2
運のよさ	2-4

冒頭イベント

イベント	発生条件	備考
家賃を支払う	30n+1ターン	-4000G
病人	8n+1ターン	初Hイベント前は発生しない 信頼度+4
賢者S0	信頼度30	
賢者S1	信頼度40	
賢者S2	信頼度50	信頼度-5
賢者S3	信頼度60	
賢者H1	H度40	
賢者H2	H度80	
賢者S&H1	信頼度70&H度20	

賢者S&H2	信頼度100&H度30	
ルーン1	賢者S1以降	
ルーン2	王国でルーンに会う	竜の渓谷にドラゴン出現

「家賃を支払う」と同時に発生条件を満たした場合のみ、「家賃を支払う」が優先されるために発生ターンが後ろにずれる

Hアイテム入手方法

名前	発生条件	入手場所
催淫草	ゲーム開始時から	田舎の村 川辺
ローション	H度10以上で冒頭イベント	田舎の村 山脈 海岸 山脈
魔法のバイブ	H度20以上で冒頭イベント	鉱山 洞窟で50000Gで買うか殺して奪い取る
アナルビーズ	H度30以上で冒頭イベント	都会の町 洞窟 川辺 洞窟
変化の杖	H度60以上で冒頭イベント	王国 都会の町 洞窟でカンダタを倒す
不思議なキノコ	信頼度10以下で冒頭イベント	世界樹

不思議なキノコの効果は、信頼減少を1に抑える？

H時のステータス変化

コマンド	H度(+)	信頼(-)
普通に	7	2
自分勝手	6	4
受身でお任せ	11	3
お尻を凌辱	8	8
おねだり	14	3
前も後ろも	16	8
ヌルヌル触手	8	15
魔物で凌辱	4	20

賢者の呪い解除用アイテム

名前	入手場所

巨大鳥の卵	田舎の村 山脈で巨大鳥を倒す(必ず出現)
世界樹の枝	世界樹 再び世界樹(戦闘の場合すぐ入手,頼みを聞くとお使い続行) 海岸王国(戦闘) 世界樹
暴れスライムの干物	草原 森林で暴れスライムを倒す(ランダムで遭遇)

注意

世界樹を最後に回すと上位エルフを仲間に出来ない

(ローション未入手のまま)巨大鳥を最後に回すとH項目が初期の2つから増やせない

探索場所

Hアイテム・仲間のイベントは省略

移動可能距離=2392+(速さ-重さ)*56

名前	Lv	移動距離	必要な速さ-重さ	情報元	イベント	ボス	必要賢さ
草原	1	2800	8	最初から	HP+5	ドラゴン	
川辺	1	3200	15	最初から	守備力+3		
森林	2	3600	22	最初から	攻撃力+3	暴れスライム	
田舎の村	2	3680	23	最初から	行商人		30
海岸	3	5600	58	川辺	賢さ+3		
鉱山	4	6000	65	森林	+500G		
山脈	5	7200	86	川辺	運+6	巨大鳥	
都会の街	5	9600	129	田舎の村	行商人		80
洞窟	10	10400	143	都会の街	素早さ+3	カンダタ,ドワーフ	
金山	10	11200	158	鉱山	+3000G		
王国	9	14400	215	都会の街	行商人		120
世界樹	14	19200	301	山脈		上位エルフ	
氷の島	16	24000	386	海岸	賢さ+5		
竜の渓谷	20	20000	315	王国		ドラゴン,ルーン	
魔王城	25	27200	443	王国		バラモス	

補助キャラクター

名前	手順	効果	備考
----	----	----	----

ホイミスライム	500G以上持った状態で川辺で遭遇 (500G消費)	ターン開始時に 最大HPの20%分回復する	
森のエルフ	5000G以上持った状態で森林で遭遇 (4000G消費)	宝箱+1	序盤で下手に雇うと破産する
上位エルフ	世界樹でお願い事を聞く	宝箱+3	解呪アイテムの入手順に注意
海の妖精	50000G以上持った状態で海岸で遭遇 (40000G消費)	移動距離1/4	
ヘルコンドル	10000G以上持った状態で氷の島で購入 (10000G消費)	探索時のスクロールが速くなる	
ドワーフ	洞窟で魔法のバイブを購入する	宝箱の中身が多少よくなる	かなり強いので注意
カンダタ	王国 都会の町 洞窟で戦闘後に変化の杖入手 氷の島で「別に追ってるわけじゃない」「そうかも」を選択	宝箱の中身がかなりよくなる	
ドラゴン	草原でスライムからドラゴンの話を聞く 草原でドラゴンを倒す	雑魚戦に不戦勝	竜の渓谷のドラゴンは無関係
魔王の影	魔王城で6回バラモスにたどり着きプレゼントを貰う	雑魚戦がなくなる	
ルーン	信頼50以上で発生する賢者の冒頭イベント後 信頼度に関わらずランダムで冒頭イベント発生 都会 金山 王国 竜の渓谷でドラゴンと戦闘	ボスのステータスを下げる バラモスのみ強くなる	一部EDの条件

ボス戦発生要件

バラモスを除いて強いと思われる順に書いておく

ボス名	条件	備考
バラモス	魔王城で7回以上バラモスに辿り着いて選択肢 または、補助にルーンを入れた状態で魔王城のバラモスに到達(選択肢無し)	倒せばED

	ルーン加入後、竜の渓谷の最深部でランダム (ルーンが補助に居ない事が要件?)	バラモス以上の実力を持つ最凶 キャラ
ドワーフ	<ol style="list-style-type: none"> 1. H度20以上で発生する魔法のバンプ検索イベントを見る 2. 鉱山最深部で情報を聞く 3. 5万G以上持って、洞窟最深部でころしてで もうぼう 	所持金が少ないと選択肢すら出ない 非常に硬いが攻撃力はない HP補正アイテムさえあれば何とか なる 無ければバラモス以上の実力を誇る
ドラゴン	<ol style="list-style-type: none"> 1. 信頼度50以上で発生するアーシアとドラ キーの会話イベントを見る 2. 都会の街 金山 王国で情報を聞く 3. ターン冒頭のドラゴン退治を決意するイ ベントを見る 4. 竜の渓谷で選択肢次第戦闘 	ルーン加入条件と同じ
はぐれド ラゴン	<ol style="list-style-type: none"> 1. 草原で野良ドラゴンの情報を聞く(ラン ダム) 2. 草原でランダム遭遇するので選択肢次第戦 闘 	ドラゴン加入条件と同じ
カンダタ	<ol style="list-style-type: none"> 1. H度60以上で発生する変化の杖検索イ ベントを見る 2. 王国 都会の街で情報を聞く 3. 洞窟最深部で選択肢次第で戦闘 	
上位エル フ	<ol style="list-style-type: none"> 1. H1回以上で発生するイベントを見る 2. 世界樹最深部でイベントを見る 3. ターン冒頭の相談イベントを見る 4. 世界樹最深部にて選択肢次第で戦闘 	4で別選択肢だと下記の悪の魔法 使いと戦うことになる
悪の魔法 使い	<ol style="list-style-type: none"> 1. 上記イベントの4で戦わないを選択 2. 海岸で情報を聞く 3. 王国でランダム遭遇するので選択肢次第 で戦闘 	この後もう一度世界樹に行くこと で、 上位エルフが加入&世界樹の枝入 手
極楽鳥	<ol style="list-style-type: none"> 1. H1回以上で発生するイベントを見る 2. 田舎の村で情報を聞く 3. 山脈で選択肢次第戦闘 	
暴れスラ イム	<ol style="list-style-type: none"> 1. H1回以上で発生するイベントを見る 2. 草原で情報を聞く 3. 森林でランダム遭遇するので選択肢次第 で戦闘 	遭遇率が非常に低いので注意

装備アイテム

以下のデータは入手場所、価格、基本能力など。オプション（（攻+5）など）は入手した場所や補助キャラクターの能力によって決定される

名前	HP	攻	防	速	知	運	重量	価格	場所	説明
命の木の 実	10						1	150	全ての探索場所	装備すると最大HPが増加する不思議な種
力の種		5					1	150	全ての探索場所	装備すると攻撃力が増加する不思議な種
スタミナの 種			5				1	150	全ての探索場所	装備すると守備力が増加する不思議な種
すばやさ の種				5			1	150	全ての探索場所	装備するとすばやさが増加する不思議な種
賢さの種					5		1	150	全ての探索場所	装備するとかしこさが増加する不思議な種
ラックの 種						5	1	150	全ての探索場所	装備すると運のよさが増加する不思議な種
小さなメ ダル							1	150	全ての探索場所	世界のあちこちに落ちているメダル
薬草	4						1	8	全ての探索場所	体力を回復する薬草のはずが.....
毒消し草							1	10	全ての探索場所	体から毒を消し去るお薬
とがった 骨		5					3	10	全ての探索場所、初期装備	魔物の骨をすどく削ったもの
とげの鞭		18					5	240	全ての探索場所	とげのついた鞭。夜のプレイにも人気
皮の帽子			2				2	60	全ての探索場所	動物の皮をなめして作られた帽子
綺麗なお 花						2	1	2	草原	自然の花々。四季を感じます
澄んだ川 の水						2	5	5	川辺	ミネラルたっぷりのお水
タニシ	1					4	1	5	川辺	晴れと雨があるから育つタニシ。食用です

焚き木		1					8	10	森林	乾燥した木々。集めるのが面倒なのでお年寄りに人気
食用キノコ	1						2	10	森林	美味しく食べられるキノコ
木の帽子			6				5	105	森林	木を削って作る帽子
皮の腰巻			15				3	315	森林	皮で作られた腰巻。腰痛のお供に
エルフのお守り	100		30			30	3	8000	森林	エルフ族が作ったという身の安全を願ったお守り
お鍋の蓋			2				2	37	田舎の村、初期 装備	大きなおなべ用の蓋
壺			1				8	4	田舎の村	町や村に沢山ある壊しても復活する壺
教育本					50		3	88	田舎の村	人間の子供が学習するのに使う本
聖なるナイフ		14					3	150	田舎の村	聖職者がよくつかう銀製のナイフ
ブーメラン		19					5	412	田舎の村	投げても戻ってくる不思議な武器
鉄の爪		25					5	652	田舎の村	武闘家が好んで用いる鉄製の爪
木彫りの女神像						80	3	4000	田舎の村	装備すると幸運を呼ぶという不思議な女神像
新鮮なお魚	2						5	10	海岸	焼いても、刺身でも！
綺麗な貝殻						4	2	30	海岸	螺鈿師が装飾に使うきらきらと光る貝殻
うろこの盾			12				10	450	海岸	魔物の鱗を使った盾
ツルハシ		4					5	6	鉱山	洞窟を掘るのに使うアイテム
鉄の盾			20				20	900	鉱山、田舎の村 (行商人)	鉄製の重たい盾
鉄の胸当て			30				15	1800	鉱山、田舎の村 (行商人)	鉄で作られた胸当て。多くの人が装備できる

パワーベルト	50					3	2000	鉱山	装備すると体力が増える不思議なベルト
黒い石						30	3000	鉱山	鉄や鋼の元になるらしい
魔法石				4	10	30	6000	鉱山	魔力を秘めた不思議な石の原石
満月草						1	30	山脈	麻痺から回復するお薬
卵のカラ	6				1	5	300	山脈	巨大鳥の卵のカラ。すりつぶした粉末が美容にいい
高級キノコ	2				8	2	500	山脈	マツタケと呼ばれる最高級のキノコ
金のクチバシ					100	3	8000	山脈	装備すると幸運を呼ぶという不思議なアイテム
樽		2				8	5	都会の街	町や村に沢山ある壊しても復活する樽
学者の本				200		4	200	都会の街	人間の学者が自らの知識を書き綴った本
黒こしょう						1	600	都会の街	一部の地域ではとても高値で取引される香辛料
毛皮のマント		24				3	600	都会の街	動物の毛皮で作られたちょっと重たいマント
刃のブーメラン	24					5	900	都会の街	鋭利な金属製のブーメラン
金のネックレス					15	3	1000	都会の街	お金持ちが好む派手なネックレス
魔道師の杖	15			40		5	1125	都会の街	魔法使いが好んで使う杖
毒蛾の粉						1	232	洞窟	毒を持った蛾の鱗粉を集めたもの
鉄兜		16				15	750	洞窟	鉄製のちょっと重たい兜
力の指輪	15					3	2000	洞窟	装備すると攻撃力が増す指輪
銀の胸当て		38				10	4350	洞窟	ミスリル銀で表面を補強した胸当て
豪傑の腕輪	30					3	4000	金山	装備すると大きく攻撃力が増す腕輪

金の石					15	30	15000	金山	金を多く含んだ石	
聖水						1	20	王国	教会が清めた特別な水	
すごろく券						0	140	王国	多くの人が剣と間違えるややこしいアイテム	
えっちな本				10	60	2	400	王国	世界の神秘を学ぶ本...とオトナは言い訳する	
ルビーの腕輪					30	3	2000	王国	お金持ちが好む上品な腕輪	
裁きの杖		37			80		5	2025	王国、田舎の村（行商人）	邪悪な敵と戦うため聖なる力が込められた杖
はがねの鞭		40					10	2325	王国、田舎の村（行商人）	とげのついた鋼鉄製の鞭
炎のブーメラン		42					5	4875	王国	炎の魔法が込められた金属製のブーメラン
星降る腕輪				150			3	10000	王国	装備するとすばやさが極端に上昇する指輪
はやぶさの剣		30		60			0	18750	王国	装備すると身が軽くなるといわれる剣
いかずちの杖		45			80		5	1875	世界樹	いかずちの力が秘められた高級な杖
世界樹の葉					60	1	2000	世界樹	死者をも甦らせる力を秘めた葉っぱ	
インテリめがね					50		3	4000	世界樹	装備すると賢さが増す眼鏡。別名ハカセ眼鏡
風の帽子			25				0	13500	世界樹	風の魔力を秘めた不思議な帽子
奇跡の剣	50	66					25	23250	世界樹	剣に秘められた奇跡で体力が増える剣
溶けない氷						5	30	800	氷の島	風味が変わらないのでお酒好きに大人気
祈りの指輪					5	15	3	1000	氷の島	身につけて祈ると魔力が回復する指輪
ドラゴンシールド			52			60	30	2625	竜の渓谷	ドラゴンの鱗や皮を豪華に使った盾
竜の卵		2				100	5	4000	竜の渓谷	硬い殻で覆われた卵。生まれると困ります

ドラゴン テイル		72	30			60	20	4950	竜の渓谷	ドラゴンの尾を材料にした鞭
ドラゴン メイル			108			60	20	7350	竜の渓谷、都会 の街（行商人）	ドラゴンの鱗を重ねて作られた鎧
賢者の杖		50			200		5	11250	竜の渓谷、都会 の街（行商人）	知性溢れる賢者が好んで使う杖
ドラゴン クロー		85				60	20	12750	竜の渓谷	竜の爪を加工して作られた武器
悪魔の爪		95					20	412	魔王城	悪魔の体から作った猛毒の爪
女神の指 輪					100	60	3	12500	魔王城	装備すると女神の知性が得られるという指輪
オーガ シールド			90				100	18750	魔王城	守備力は高いがとても巨大で重たい盾
賢者の石	500						3	20000	魔王城	賢者と多数の聖職者が聖なる力を込めた石
グリング ムの鞭		145					35	21000	魔王城	3本の鞭を同時に操る伝説の武器
グレート ヘルム			45				25	26250	魔王城	高名な戦士が身につけていたといわれる兜
復活の杖	200	33			120	50	5	33750	魔王城	死者の魂を呼び戻す力を秘めた最高級の杖
魔人のオ ノ		175					80	375	全ての探索場 所、王国（行商人）	かつて魔人が使ったといわれる巨大な斧
はかいの 剣		210					30	33750	全ての探索場 所、王国（行商人）	刃に憎しみの込められた大きな剣
般若の面		255	255				10	1	海岸、王国（行商人）	怒りの表情を表現した攻撃的なお面

プレイノキロクのスコアについて

基本点：1,200,000

クリアターン補正：クリアターン*5,000

特殊ボーナス：項目を満たした数*300,000

最終スコア=基本点-クリアターン補正+特殊ボーナス

（例）「はぐれドラゴン」と「パラモス」を倒して250ターンで「エンディング」を迎えた場合

$$1,200,000 - (250 * 5,000) + (3 * 300,000) = 850,000$$