

議論中の案件

三周年記念企画について 5月28日決定分

双葉学園スレ3周年記念企画について、以下のように決まりました

企画開催日時
9月2日（日）
投下週間
8月20日～9月1日
企画内容

三年後の世界(採用)

三周年記念としてワールド世界の2019年の三年後である2022年でのそれぞれのキャラクターのお話を書く企画です
採用されました。 パラレルとして 許容される範囲は以下のようになります。

・A設定第五項 時代設定

2022年が舞台となります。

・A設定第一項 世界観

ラルヴァ隠匿設定は 今回に限り 改変自由とします。（ そのままでももちろんOKです。 ）

これ以外のA設定は改変不可能となります。

以下の案は保留となります。次週以降議論となります。

反転する世界

採用の流れですが、NPCの扱いなどの線引きが未確定です

分校での別な学校のお話

企画用NPCを使うお話

強敵バトルなお話

三周年記念企画について

双葉学園スレ3周年を記念する企画について話し合うものです

現時点では

企画開催日時

企画内容

感想回日時（作品の締め切り）

などが未定となっています

順次スレで議論を重ねて精査して企画内容のブラッシュアップ（もちろん、企画そのもののペンディングも含めて）していければと思っています。

スレなどで上がっている企画内容は下記のものとなります

三年後の世界

三周年記念としてワールド世界の2019年の三年後である2022年でのそれぞれのキャラクターのお話を書く企画です
問題点としては自分以外のキャラクターの将来を描く必要性がある場合もあるということでしょう

企画用NPCを使うお話

三周年企画として参加者が自由に使える共通のNPCキャラクターを作成し（一人が複数とは言及されてません）、それをキーとしてストーリーを作成するという企画です

キャラ造形から参加できるため書き手でないとしあきも参加できる利点はありますが、NPC作成のためのルール規定と作成という一連の流れに時間が必要なこと

また、誰もが参加できる反面、作成手法によっては（書き手となる）参加者誰もが納得できるキャラが必ずしもできるわけではないということでしょう

分校での別な学校のお話

双葉学園ではない別の学校を舞台にした自由なお話になります

最強設定など、既存の規制はそのままですが、比較的自由な話作りができる可能性があります

また、醒徒会ではない分校の『生徒会』メンバーなど、それなりの数のNPCを構築する手間が必要となります

『企画用NPCを使うお話』同様に書き手でないとしあきも参加できるという利点があります

反転する世界

元は性別が反転する世界でしたがあまりにもニッチなためこちらを主にします

なんらかの事象（ラルヴァかもしれませぬし誰かの異能かもしれませぬ）によって何かが反転してしまった世界です。それを元に話を構築します

利点は反転というキーワードさえクリアしていれば自由度は高いため書き手側からすると興味を引くネタがかもしれませぬ

問題点は自由度が高すぎて方向性が見えない

極端な反転（性別など）は拒否反応を示すとしあきも多い可能性が高いことです

強敵バトルなお話

以前にもあった強敵ラルヴァを設定してそれと対峙するお話を描くという企画です
アメコミでいうところのクロスオーバー（共通の巨大な敵やイベントが発生し、ヒーローがそれに立ち向かい解決する）に近いかもしれません

問題点というか長所短所は他と同様に設定の構築の手間でしょう

ただNPCや分校と異なるのは話の始まりと終結など、他の企画や設定を起せばあとは勢いというものとなり企画のスタートから終了まで、管理する人物が必要になります

また、バトルよりでないキャラは参加しづらいという側面もあるのでそれをどうにか解消する必要があると思われます（ただバトルよりでないキャラしか持っていない人はバトルに興味がないという真理もあるので難しいのですけれど）

複合案

上記の企画案を複合してはどうか？ という案も出ています

以上、現時点でスレで話題になったものです

他にもありましたら（やりたいというもので結構です）後自由に追加していただいて構いません

また、5.27（日）での議論スレではこれについて話し合いと議決を取ります
多数決の結果2本以上が接戦となった場合は決選投票を行う方が良いという案が出ていますので
そちらに従う方向で進む予定です

また、あくまでも現時点（5/24）での話で殆どが未定で議論のたたき台ですので、積極的にネタを出していただけると幸いです。

【議題】身体強化系以外のキャラの動き・パワーについて

6/26議論スレにて議論予定

身体強化系以外のキャラはどこまでの動き・パワーを出せるか決めたいと思います

[パラメータの振り方](#)、及び[パラメータ設定資料集](#)の各ページで既に記載されているという意見がありました。要確認

案

- 双学における動きの上限は映像資料のある範囲内までとする
- 双学におけるパワーの上限はパワー競技の世界記録までとする
- キャラの身体能力については現実におけるの同年齢または同世代の記録を基準とする

同議題提案スレにて追加案があったので追記

【議題】月一お題終了に関する議論

4/10議論スレにて議論予定？

今まで長い間続いてきた月一お題ですが、参加者の不足と投下数の減少から既に死に体のシステムとなってきました
また、お題を決める議論スレを積極的に司会進行しようと言う参加者も見つける事が非常に困難な状況の中
そろそろ「月一お題」は終わりにしても良いのでは無いかとの声が度々上がっています
以前より事あるごとに問題視される本件に決着をつけるため、議論案件として上げさせていただきます。

4/10（日）

今回の議決で正式に『月一お題は廃止』に決定致しました
議論・投票にご協力頂いた皆様ありがとうございました

右メニュー等のお題に関する更新作業は4/16感想会以降に行います ・wiki編集代理代行

【議題】感想会一時延期の提案

3/19（土）現在にて投下されている二本【超人Z】【変身】、及び月一お題「帰郷」を含め
感想会自体を四月下旬～GW明け辺りで日付決めて、その日まで延期、にしてみませんか？
このようなご時世もあり、先週や今週のようにやるやらないとはっきりしないままでは

こちらで一旦きっちり決めちゃった方がいいのではないかと思います
お手数ではございますが議題として上げさせていただきます。 ・wiki編集代理代行 3/19夜スレにて提案

お疲れ様でした。
3/20（日）議論スレにて「4月16日にお題も含めてまとめて、それ以降は通常進行」と議決されました

なお、ログを読んでこの結果に異論がある場合は後日スレでレスをお願いします
その場合は議論スレに参加する前提で適当なコテハンで意見してください
そして、27日の議論スレでも申し訳ないですがそのコテを使ってください
これはスレがむやみに批判的なレスで荒れることを避けるための手法です
そういったレスが多い場合は来週日曜にもう一度同様の議論を行いたいと思います
何にせよ仕事などの都合上議論スレに参加できないという人には本当に申しわけないです

以上、進行あきから提案頂きました。
お疲れ様でした。 ・wiki編集代理代行

【議題】メタネタの扱いに関する問題について

2/6議論スレにて投票予定？
[詳しくは1/30議論スレ2本目をご確認ください](#)

【議題】【あぁ、素晴らしきクラスよ永遠に】をwikiから削除する件について

特定作者の名前を利用したwikiに対する悪質な荒らし行為として削除を提案します

1/23（日）議論スレにて
「(1週間限定)で、S S タグの消去、文頭に警告文、編集の凍結」
以上の保留案で議決致しました。1/30お題感想会後にて議論継続予定

1/30（日）議論スレにて
該当ページの削除が議決されました

【議題】スレ乱立について

スレを乱立させるという荒らし行為が発生しました
便乗荒らしも現れるという事態にもなり、今後もこういう事があれば最悪隔離されるなども起こりかねません
そこで今後、自分の意見が通らない、気に食わないので乱立という事が無いように対策する必要があると思われ
スレ立てページに注意文を加える程度になるとは思いますが...

【議題】通常のスレ立てについて

投稿・レス数減少により、通常スレを時間を決めて立てるべきという意見が多くなってきました
ある程度定時化するべきか、すべきでないか・定時化なら時間をどうするのかを確認したいと思います

定時化のメリット

- ・時間まで執筆に専念できる
- ・一つのスレに話題が集約する

定時化のデメリット

- 投下報告が常時できなくなる
- スレが立ってないと落ち着かない

参考として、初期は深夜以降にラノ執の続きとしてスレを立てていた時期がありました

決めること

- A 時間を決めてスレを立てる
- B これまでどおり自由にスレ立てをしていく

決めること

Aだった場合、時間帯を決めます

(例) 20時以降 もしくは22時以降 あるいは23時以降 とか

【議題】10月、及び11月のお題決め

【お題を二ヵ月分先決め】と議決されましたので11月分の案出しもお願い致します
前回挙がった10月お題案

- 恋心
- 口付け
- 集会
- 日常
- 運動会
- 友情
- 学校の七不思議(怪談)
- 宇宙人
- NPC

- 以下9/19議論済案件

【議題】月一の共通お題の存続について

最終日曜日にその月の共通のお題に沿った話の感想会を開くという企画を開催していましたが参加者の減少により存続の意義が問われています

- 9/12議論スレにて「変えて存続」に議決されました
- 9/19投票結果

1. 題材数 一つ
2. 執筆期間 一ヶ月
3. 季節縛り 外す
4. お題の先決め 二ヶ月 投票者 六名

変更するのは、【季節縛りの撤去】【お題を二ヵ月分先決め】の二点となります

【議題】作品保管庫さくいんへの投稿作品のリンクに関する追記について

9/14スレにて「作品投下時のさくいんへのリンク記載」について、という話題に上がりました
この点について[投稿のやり方](#)、[新規参戦者向け](#)の2ページへと載せるための文面案を[テスト用ページ](#)に挙げてみました

議論スレを通していただきましたので上記2ページを更新いたしました
問題点や改善案などございましたらご意見お願い致します（・代理代行）

【議題】[モブキャラクター一覧](#)ページのタイトル及び仕様変更

書き手の意思で新規PCページ作成に相当しないキャラをリスト化するという案がスレで上がり、現状において[モブキャラクター一覧](#)ページへの追記が妥当であると判断されました。
それに伴いモブキャラクター一覧ページのタイトル及び仕様変更が必要であり、また共有ページ更新ということもあり案件として上げさせていただきます。
wikiのデータベース機能の活性化促進という側面からも、ご協力をよろしくお願い致します。

7/19現在、案件保留中

【議題】ルールではない作品を書く上でのマナーのwikiへの記載

<http://www39.atwiki.jp/mayshared/pages/143.html>
残りは「どのページに掲載するか」などを決めます

- ・書き手訓のページへと記載いたしました

【議題】七月の月一コンペお題について

二週遅れとなってしまいましたが7/4議論スレにて七月お題の議決を取りたいと思います
今回は今までの季節ネタの他にシチュエーションお題についても提案がありました。

- ・双葉島花火大会
- ・夏休み
- ・ついてない一日
- ・ラッキーな体験
- ・嬉しい出来事
- ・悲しい出来事

以上、6/27現在で挙がっている候補です。追加や取捨選択などありましたらスレにてお願い致します

【議題】一周年記念企画、掌編の「テーマについて」

次は掌編のテーマを決めます
負担の軽いイベントになったので実行委員会は設置しません
なお「月例のお題短編募集と一緒にしたほうがいいのではないか」という意見がありますがそれは後回しにして先にテーマを決定させます

- 1 あるキャラの一日、長い一日短い一日
- 2 持ちキャラ以外を主人公にした掌編
(ランダム選択かなにかで任意にPC選択)
- 3 自分のキャラによる一日醒徒会
- 4 双葉学園七不思議
- 5 2020年度の自キャラ

先週みたいにIDで好きなものを一つ選択する形式です

現在案として5つ上がっています
追加はぎりぎりまで受け付けます
スレで言葉残すのもいいけどできればwikiに残してくれると助かります

【議題】双葉学園一周年イベント「何をやりたいか？」

一周年を記念して、双葉学園の作者陣が参加できる「企画モノ」を計画したいと思います
詳細は[このページ](#)をご覧ください

「一周年企画」の候補

合作SS

大型シェア。1つのプロットを共有して同時並行の話を書いていく
プロットは既存の作品を使ってもいいし、0から作ってもいいと思う

ゲーム

やるとしたらプロット作って担当執筆箇所をこなしてもらって
えんどうがプログラミングする感じ？ えんどうは知識無いので時間かけながら作っていくことになるだろうけど...

シチュエーションを指定したコンペ(プロットを完全に共有して個々の書き手の味付けを楽しむ)
と違うところはコンペであるところ？

短期間掌編コンペ

毎月開催しているやつの特別編のような感じでしょうか？

書き手同士の合議による一周年記念NPCの作成

教師のNPCを作りたいという意見があります

NPCを一人(ないし複数人)を合議などにより新規作成し、その新NPCと自キャラを絡ませた掌編コンペ
の発展版。作ったNPCを使った作品を募集

決議の方法

6月13日にID議論スレを立てて、レスによる投票で決めたいと思います。 ~ のどれかです
投票資格があるのは双葉学園スレにいる書き手です。企画への参加不参加は問いません

企画内容が決まったあと参加書き手を募ることになりますが、そのさい名乗った上で表明していただけると幸いです
進行上、ちょっとした話し合いをしたり意見をきいたりするかもしれないからです
参加したいけどどうしても名乗れないという人は特設ページに活動内容記載しますのでそれを見ながら行動してください

直前の飛び入り参加もこれで対応可能かな？

- 引き続き「PCへの20の質問テンプレ」の作成

質問追加、及び取捨選択
不明瞭な質問文の修正
[PCへの質問テンプレ](#)

- パラメータ関連のページにて「パラメータ設定は書き手の任意記載」の追記について

以上、5/9議論スレ予定案件

- 基本設定・マナーの再確認、明文化
- 無断で他人の作品に大きく手を加えることの禁止を明文化（事前に許可を取る・相談する）
- 「ルール違反ならびに著しいマナー違反の作品の削除について」（いちおう一意見として）

- なるべく問題を話し合うときは議論スレを活用する

NPC呼称表について（続き）

	御鈴	水分	加賀杜	金太郎	ルール	龍河	早瀬	逢洲	デンジャー	討状	清廉	蛇蝎	相島	笑乃坂
藤神門御鈴	私	水分 / りお	加賀杜 / しおん	成宮 / きんたろー	ルール / ルール	龍河 / たつかわ	早瀬 / はやせ				お姉ちゃん			

案一覧

- ・ 逢洲

逢洲/あいす
風紀委員長 / などが

- ・ デンジャー

山口/でんじゃー
危険な風紀委員 / 山口
慧海 (名前呼び)

- ・ 討丈

募集中

- ・ 蛇蝎

蛇蝎/たかつさん
蛇蝎兇次郎

- ・ 相島

相島陸

- ・ 笑乃坂

笑乃坂導花 / 笑乃坂

保留中の案件

議論の終わった案件

溜まっているので [過去の議論スレ議題](#) に格納しました