

- [バグ](#)
 - [無限に移動できる](#)
 - [フィールドの表示がおかしくなる](#)
 - [スキルリスト「忘れる」が表示されない](#)
 - [ミミの着せ替え時、グラがおかしくなる](#)
 - [状態異常「ど忘れ」の効果が実装されていない](#)
 - [レンカのスキル熟練度がマイナスになる](#)
 - [電気街が早期に出現する](#)
 - [特定コスチュームが店に並ばない](#)
 - [第16話ガラージャのイベントループバグ](#)
 - [攻撃、アイテム、スキルのターゲットずらし](#)
 - [キリコが増える](#)
- [フリーズ](#)
 - [住宅街フリーズ](#)
 - [ファル戦フリーズ](#)
 - [その他戦闘中フリーズ](#)
- [誤植他](#)
 - [スキル](#)
 - [セクシービームの説明文](#)
 - [自由行動](#)
 - [コンテストの問題文](#)
 - [「ゲーマーっす」牙城、通常時会話](#)
 - [瑞樹を仲間にした後の台詞](#)
 - [クリーニング屋会話](#)
 - [シナリオ](#)
 - [第2話](#)
 - [第2話 イベント戦闘](#)
 - [第4話](#)
 - [第5話](#)
 - [第7話](#)
 - [第11話](#)
 - [第17話](#)
 - [第18話](#)
 - [第18話 エリコルート](#)

バグ

無限に移動できる

一歩だけ移動した後にメニューを開いて中断セーブ 再開すると、移動アイコンが復活している。二歩以上では無理なので面倒ではあるが、繰り返すことで無限に移動することが可能。

ゲーム進行への悪影響については未確認。

フィールドの表示がおかしくなる

時々、バトルマップでフィールドが消えたり大岩がおかしくなる。戦闘が終わると普通に戻る。

スキル『うさビーム』を使う事で、バトルマップのカーソルがおかしくなる事を確認。大岩も同じ用に発生するかは未確認。

スキルリスト「忘れる」が表示されない

たまに、スキルリストの「忘れる」が表示されないことがある。表示されないだけで、「忘れる」表示されていた場所をタッチすると普通に機能します。

ミミの着せ替え時、グラがおかしくなる

ウェストパーツ(多分何でもいい) > 白衣を着せると腰辺りのウェストパーツグラがおかしく表示される。ついでに、「B.戻る」でキャラ選択画面に戻りもう一回ミミを表示させると、今度は白衣の左下あたりがおかしく表示され

る。

状態異常「ど忘れ」の効果が実装されていない

説明書には「技・魔法使用不可」とあるが、普通に使用できてしまう。

レンカのスキル熟練度がマイナスになる

ロードすると起こる模様、MASTERさせることも不可能

電気街が早期に出現する

3話学校で服部にみみこについての話を聞くと(?)、本来ストーリー的にまだ行けないはずの電気街が出現する。結果サブイベントも前倒しに起こせてしまう。subの文字だけ出ていたり、2回目以降はエリコとの会話になる。ゲーマーっすが早期利用可能になる。

特定コスチュームが店に並ばない

小学生、ねこ軍曹等は特定の敵を倒すと購入可能になるが、何故か商品に追加されないことがある。データをロードして再度倒せば追加される可能性がある(また、通常攻撃で倒したら追加されたという報告も多数)

別の標的に対する範囲攻撃で巻き込んで倒した場合に発生すると思われる。範囲攻撃でも、対象の敵を中心に据えれば問題ない。(直線系の攻撃は隣)

敵との会話イベントなどでも、標的をずらした攻撃では会話が発生しないので、おそらく間違いはないだろう。

第16話ガラージャのイベントループバグ

ガラージャのHPをある程度減らすと仲間救出イベントが発生、ガラージャのHPが回復するが、何度も同じイベントが発生してしまう(話の流れからして不自然)。対策としてはイベントが発生しない程度にHPを削って一気にHPを減らすしかない。

範囲攻撃で巻き込んでダメージを与えればイベントが発生しないので、そのまま倒すことが可能。MP切れたらどうにもならないが、(ダークナイトの攻撃ではイベントが起きないので、ダークナイトに頑張ってもらおうという手もある)

攻撃,アイテム,スキルのターゲットずらし

ターゲットを決定する時に上下左右のいずれかを同時押しすると、その方向に1マスずらすことができる。本来の射程より外にずらせば、モーション,演出だけはあがるが何も起こらない。スターティアラのように攻撃範囲が広いスキルでも、射程外に出せば意味はないので注意。しかし、スキルの熟練度だけは加算されるので味方に攻撃スキルを使用する際攻撃範囲外にずらせば、ダメージを与えず熟練度だけ稼ぐことができる。

キリコが増える

ファル戦にてキリコ登場後に全滅してやり直しを選ぶとキリコがいる状態で開始する。そのままプレイしても途中でキリコが参戦し、キリコを2人使う事が出来る。装備や所持アイテムは2人とも同じだが戦闘終了後に1人に戻るようなので増殖は不可。

2人いる状態で再度全滅するとどうなるかは未確認。

フリーズ

住宅街フリーズ

アドベンチャーモードで特定の日時に特定の建物に入るとフリーズするらしいです。再現性が確認されましたら報告ヨロ。

第七話にて、住宅街（EVENTやSUBの表示なし）を選択するとフリーズする事を確認。
条件は不明ですが、こちらのセーブデータでは100%落ちます。

以前、同じようにEVENTやSUB表示のない『病院』で、ユリカに『リサの母親に稽古してもらえ』とか何とか言われた事があったものの、関連性は不明。（それを思い出し住宅街に行ったので一応報告しておきます）
第七話、病院にてイルミナの顔アイコンのsubを見た後に住宅街いくとフリーズ、subを見ていない状態だと汎用会話のみでフリーズなし。（病院での『リサの母親に稽古〜』の会話を見た後に行くとフリーズする可能性）
第九話のEVENTやSUB表示のない『病院』にてフリーズする事象を確認しました。一度なってしまうと、何度でも再現します。

ファル戦フリーズ

第六話でのファル戦時、キリコ登場に際してフリーズ。様々な形態があるらしい。

- ・ファルが数回行動して強制イベントが発生する前に一撃で倒した時、戦闘終了後フリーズ。
- ・キリコ登場時のキリコの移動でなぜかキリコが画面上方にワープ、もう一度移動コマンドが出る。移動させると歩きグラフィックのままフリーズ。
- ・キリコ登場イベントの後のファルの移動先のマスにキャラがいるとフリーズする模様

など。

- ・ファルが数回行動したあとに一撃で倒せばフリーズしない？（ただしキリコ登場イベントスキップ

その他戦闘中フリーズ

敵がスキルを使った後など

誤植他

スキル

セクシービームの説明文

「の」が一つ多い

自由行動

コンテストの問題文

家で休んでるときに当然の大地震 突然の大地震

「ゲーマーっす」牙城、通常時会話

「時事商品」が「時事賞品」になっている

瑞樹を仲間にした後の台詞

謎時空だも 謎時空でも？

クリーニング屋会話

タクミ

(もしかいて..... (もしかして.....

シナリオ

第2話

リサ

宇姉ちゃんに言おうってしてのに... 宇姉ちゃんに言おうってしてたのに...(?)

第2話 イベント戦闘

ユリカ

あのちっこいの奴 あのちっこい奴

第4話

ハットリ

かくまってくれて! かくまってくれ!

第5話

レイナリア

はじめして、リサ。 はじめまして、リサ。

第7話

主人公の部屋で勉強中

今日は家になんて返しませんよ! 帰しませんよ!

第11話

主人公のセリフ表示時に百合香の顔グラと名前が表示される箇所がある

第17話

ユリカ

この研究所に非難し この研究所に避難し

第18話

図書館の滞のセリフで、顔グラがタクミになっている箇所がある

第18話 エリコルート

エリコのオウマ攻撃時のメッセージ

～同様すると～

～動揺すると～