

Wikiと関わりのある最後の本スレである

「東方キャラ なんでも強さ議論スレ 七十八符」時点でのランキングです

下記に、ランキングの基盤と

神についての説明があります

< 現行暫定強さランキング >

< 最強グループ1 >

[綿月 依姫](#)

< 最強グループ2 >

< 準最強グループ1 >

[伊吹 萃香](#) [星熊 勇儀](#) [靈烏路 空](#) [藤原 妹紅](#)

< 準最強グループ2 >

[風見 幽香](#) [古明地 さとり](#) [西行寺 幽々子](#) [射命丸 文](#) [聖 白蓮](#)
[比那名居 天子](#) [フランドール・スカーレット](#) [八雲 藍](#) [レミリア・スカーレット](#)

< 強グループ >

[十六夜 咲夜](#) [雲山](#) [小野塚 小町](#) [古明地 こいし](#)
[寅丸 星](#) [永江 衣玖](#) [パチュリー・ノーレッジ](#) [鈴仙・優曇華院・イナバ](#)

< 普通グループ1 >

[アリス・マーガトロイド](#) [火焰猫 燐](#) [上白沢 慧音](#) [霧雨 魔理沙](#) [黒谷 ヤマメ](#) [東風谷 早苗](#) [魂魄 妖夢](#)
[村紗 水蜜](#) [メディスン・メランコリー](#) [メルラン・プリズムリバー](#) [ルナサ・プリズムリバー](#)

< 普通グループ2 >

[秋 静葉](#) [秋 穠子](#) [鍵山 雛](#) [河城 にとり](#) [雲居 一輪](#) [橙 封獣 ぬえ](#) [紅 美鈴](#)
[ミスティア・ローレライ](#) [水橋 パルスィ](#) [リリカ・プリズムリバー](#) [レティ・ホワイトロック](#)

< 弱グループ >

[リグル・ナイトバグ](#) [因幡 てゐ](#) [キスメ](#) [小悪魔](#) [多々良 小傘](#) [チルノ](#) [ナズーリン](#) [ルーミア](#) [森近 霖之助](#)

< 最弱グループ >

[サニーミルク](#) [スターサファイア](#) [大妖精](#) [リリー・ホワイト](#) [ルナチャイルド](#)
[毛玉](#) [バケバケ](#)

< 不明 >

[稗田 阿求](#)

< 議論中 >

[蓬莱山 輝夜](#) [八意 永琳](#) [八坂 神奈子](#) [綿月 豊姫](#)
[四季映姫・ヤマザナドゥ](#) [洩矢 諏訪子](#) [犬走 椋](#)
[博麗 霊夢](#) [八雲 紫](#) [姫 海棠 はたて](#)

- ・ 幻想郷内、ルール無用（非スペカ）能力フル使用バトル。
- ・ 相性諸々あるので、同グループ内五十音順。
- ・ 戦闘は基本的に1vs1（故に紫は藍&橙を、一輪は雲山を使えるとはしない）
- ・ さまざまな設定や描写を照らし合わせての相対的・総合的に評価。
- ・ txt設定や文花帖などのキャラとしての格を考慮。
- ・ 四季映姫は能力も強さも未知数だが、各要素を考慮して暫定位置。
- ・ 公式テキストから「神奈子>諏訪子」は確定である。

特定のキャラに負ける = 弱いという事ではない、という点に注意してください。
咲夜は能力を使えば上位の霊夢などを瞬殺可能ですが、

それ = 圧倒的に強いという事でもありません。(地力は人間)
ランキングが、総合的・相対的に評価している事をお忘れないうお願いします。

～ランキングの基礎～

東方では基本的に弹幕ごっこであり、実際の殺し合い等の戦闘力は不明な部分が多いです。(但し、弹幕ごっこから推察される能力などの可能性は考慮されています)

よって仮想戦闘などのタイマン考察や勝率、集団戦に於ける能力の有用性等などは、参考程度とされています。
テンプレとなっているランキングは、実際の戦闘力をゲームである遊びな弹幕ごっこの描写から判断するのは妄想過多となり不可能であることから、

東方内に於いて格が高いほど強いという傾向を前提に、各キャラの格も考慮して相対的・総合的にランク付けをするという、少し特異な措置が為されています。

同一作品内でのステージ序列や、設定や実績、カタログスペックや発言内容や評価も含め、相対的に判断されています。
強さの裏づけとなる実績があればそれだけで強さの担保となったり、直接比較や発言などの相対評価からだけでも格付けされます。

各グループの注釈については、慣例とランク分けした際の傾向による飾りであり、注釈に書いて説明文それ自体が評価・判断基準にはなっていません。

仮想戦闘考察はそもそも直接的に関わらないので、戦闘ルールもフィールドが幻想郷であるくらいしか決められていません。
開始距離についてや、どこで戦闘が開始されるのかなども特に決められておらず、決める必要もないとされています。
ただし戦闘考察する場合には、東方キャラはみんな飛行するので、三次元的軌道の空中戦が基本となっています。

まず、求聞史紀の文章と小説儚月抄のキャラ紹介の説明文の二つから、暫定的に紫が妖怪最強となります。
よって、**紫 妖怪** (相性などさまざまあれど) となります。

そして、妖精が人間にも負けるレベルとあるので、**妖怪 > 妖精 人間の大人程度** となります。

次いで、紫率いる妖怪連合が最初の月面戦争で敗北。

さらに、次の月面戦争で、霊夢・魔理沙・レミリア・咲夜が力の差が歴然ということから弹幕ごっこを挑み敗北。

また永琳が上記4人まとめても戦力差は絶対だったという旨の発言している。

紫は土下座をして、最初から真っ向勝負で勝とうとする気すらなかった。

神はピンからキリまでいるため省略

使役ルールについて

- ・ 「 を操る能力」とあるか、設定や描写上で実際に使役できるとされるもの
- ・ ランキングに名前があるキャラの使役は原則無し
- ・ 距離・時間を問わず、いつでも被召喚キャラの都合を無視して召喚できること
- ・ 被召喚キャラを使役し、命令違反などがなく支配下に置けること

以上が満たされている場合に、使役キャラの召喚・参戦は認められる。

現行ランキングの変遷

2スレ > 現在のランキング雛形完成

3スレ > 文、準最強から強に降格 理由：最高クラスの力と評価されているが準最強の幻想郷バルンサーには劣る

5スレ > 衣玖さん、普通から強に昇格 理由：雷、回避、帯電、種族格

10スレ > 紫 & 鬼、最強から準最強1に降格

紫理由：境界は全能でも万能でもない、要石、桜、月、閻魔、等とマイナス要素が他の最強クラスに比べ凄く多い

鬼理由：紫が萃で萃香の能力無効。紫にも毒舌な萃香が空を見て『霊夢も逃げた方が良い』。3名降格と同時に準最強1(以後準1)と準最強2(以後準2)に別れる

準1-紫、萃香、勇儀、輝夜、依姫

準2-妹紅、幽香、藍、幽々子、フラン、レミリア、さとり、こいし、空、天子

14スレ > 月人グループ新設 依姫、豊姫、輝夜が準1から昇格 理由：月 > 地上、無双、霊夢詰み

妹紅、準2から準1に昇格 理由：昇格した輝夜と殺し合い、妖怪全盛期を飽きるまで殺害、蓬莱

15スレ > 空、準2から準1に昇格 理由：神霊と融合。さとり、鬼が始末 四天王がヤバい発言、さとりは戦闘苦手、悪用、鳥頭能力性能から発動できれば無問題

1 8 スレ> 霊夢、最強から準1に降格 理由：神主の最強夢想天生発言の後から萃香、依姫、天子に負け、藍より弱い、ロケット組では依姫には敵わない等とあり、これまた神主発言で設定は矛盾があれば最新の設定が正しいとのことから

2 1 スレ> 月人ランクが最強2に変更

最強1に実績や描写がある永琳、神奈子、綿月姉妹組

最強2に明確に誰々より弱いと設定があったり描写不足な輝夜、諏訪子、映姫組

3 3 スレ> 最強統合。理由：諏訪子>永琳か輝夜>神奈子かわからないので（注釈を付けた）

??スレ> 諏訪子と映姫が最強2へ、映姫の根拠ソースの少なさと、非想天則において諏訪子が全盛期から明らかな弱体化設定があるため。

5 4 スレ> 普通グループを暫定的に細分化。

5 5 スレ> 慧音を普通1グループへ、ぬえを普通2グループへ、リグルを普通2グループへ、ミスティアを普通2グループへ

7 9 スレ> 射命丸を準最強2グループへ、レミリアを強グループへ、

各グループの傾向

最強1：強固な実績・設定によって、強さの裏付けがなされているキャラのグループ。

最強2：実績や設定によって強さの裏付けがあるが、マイナス要素がある、またはソース不足なキャラのグループ。

準最強1：高いカタログスペックに加えて、実績や設定による強さの裏付けがなされているキャラのグループ。

準最強2：カタログスペックが非常に高いこと、もしくは比肩しうる相応の実績があるキャラのグループ。

強：基礎能力が不明または低い、準2にも対抗しうる強力な能力を有しているキャラのグループ。

普通1：基礎能力や強い能力、実績や設定などが足りていないが、カタログスペックがある程度わかっていてそれなりに強いと思われるキャラのグループ。

普通2：基礎能力や強い能力、実績や設定などが足りていない上に、カタログスペックが不明または普通1より相対的に弱いと思われるキャラのグループ。

弱：平均値よりも弱い設定を有しているキャラのグループ。

最弱：一般人と変わらないような設定を有しているキャラのグループ。

- レミリアについてだ、個人的にレミリアが最強だと考える。これは運命という絶対的な在念をあやつれる事に他ならない。ん？レミリアは数回負けている？馬鹿いえ、レミリアがガチでバトルしたことがあったか？ないだろ？使わない理由も有る。運命には誰も逆らえない。たとえレミリア本人も逆らえないからである。たかが日除けのために死ぬこともできないえいえんの孤独に地下づくの可？それに運命は完全なたてにもなる。自分は死なないという運命を作れば、ぜったいにしない。次に運命が壊されたばあいだ。これも問題ない。カスみたいな目でよくみる運命を作るじゃない、操るだ。壊されたら作り直せばいい。それでもうすぎたない歯で食いついてくる馬鹿がいる。そんなにおおきな運命はかえられないとかね、そいつらをみたとき腹かかえて笑ったよ、運命にデケエモチイセエもあるかよ。運命は全ての在念の根元だ。価値の外に有るものだ。あ？なにはつどうまでに時間がかかる？ばかいえ、咲夜はレミリアを殺そうとして -- R O F (2011-11-06 00:40:10)
- さっきこのレミリアの項目みてがっかりした。まずレミリアにとって自分の能力をつかってまもるべき場所か？違う、彼女は住みやすいから幻想郷にきただけだ。人間の一人や二人おそえば、外の世界でも生きてゆける。そんな使い捨ての世界のために、じぶんの能力を使わなくてはならないんだ、それでもなっとくいかない方に質問する。あなたは東大をでている、超エリートで貯金も一兆はある。そんなときあなたが何となくかってきにいついたとちを失いたくなければお前の全財産をかける、そして手順道理にばくだんを解除しろと言われたさああなたは どうする？ -- R O F (2011-11-06 01:00:08)
- お前何歳？ -- シャンハーイ (2011-11-11 00:43:26)
- すまないお前の文見ると東方歴浅いなって思った。まず、お前の頭の中じゃ「運命を操る」ってのはどんな描写なの？それと、「自分は死なない」という運命を作れば（ry）って言った後に「運命を作るじゃない、操るだ」とかお前がカスって事だよな。しかも「壊されたら作り直せばいい」とか作るのか操るのかはつきりしろよwそもそも「運命を壊す」ってのは誰にどうやって壊されるの？紫とかか？でもね、発動までの時間は俺も全然かからないと思うよ～ -- シャンハーイ (2011-11-11 01:04:17)
- 一番強い永林だろ、どう考えても -- 紅神 (2011-11-17 20:22:04)
- 不死の範囲がわからない以上最強かどうか不明だろ、原子レベルまで分解されても瞬間的に再生出来るレベルなら確実に最強だけだ。 -- PX (2011-11-30 23:25:55)
- R O F こいつキモすぎ、自分の好きなキャラを最強にしたいだけのド低能 -- R O F (笑) (2011-12-10 19:10:11)
- 咲夜はレミリアを殺そうとして こんな描写一切ありません。まさか阿求の同人誌を参考にしてるゴミなんですかねwプッ -- R O F (笑) (2011-12-10 19:11:08)
- 勝率だと個人的な最強キャラは神奈子なんだよなあ...弱体化はしてると思うが -- シャンハーイ (2011-12-12 01:36:40)
- 最初のR O F さんやでいれば西つけてくれる？俺もR O F がコテハンだけど、あんたと同じだと帰る必要がありそう。とりあえずたのむから西つけてくれorz -- R O F (別) (2011-12-30 11:03:37)
- おそらく、運命の輪といういみだからかぶったと推測。西つけるか、名前変えるとかして、こっちに被害がきそう怖いから、あともうちょっとせつとく力のあることいえないの？、あんた小学生？西の意味わかりまちゅかー、意味って漢字よめまちゅかー。その言い方なら、説得力ゼロでちゅよー。てか、そういう意見はじぶんのブログにかいとけ、漏れのブログ記事の方がお前より説得力あるっていう自信ある（まあたいしたことないけどこいつよりはね）まあこのろふは一生口ムレ -- R O F (別) (2011-12-30 11:15:25)

- 美鈴ってそんなに弱いのか？
一応、紅魔館の門番をやってるんだから、ある程度は強いと思うんだが.....
レミリア & フラン > 美鈴 は確定だろうけど、咲夜 > 美鈴 は確定ではない？

東方歴浅いから、筋違いな事言ったらスマン -- R O F ではありません (2012-01-06 09:37:49)

- 美鈴は弱点らしい弱点がないとかで人間に対しては強いとか何と書籍に書いてあったな、まあ能力的には咲夜のが上だし体術も得意らしいから何とも言えんが、 -- 名無しさん (2012-01-12 22:34:23)
- 確かに咲夜には勝てそうにないが、今の位置は少し疑問だな。
橙やにとりと同クラスで門番は無理だろうし。
紅魔館の門番として生存中ってのは、ざらに出来る事ではないだろう。
普通1でも良いんじゃないか？ -- 名無しさん (2012-01-13 22:57:21)
- 文は藍と同ランクは無理がある希ガス、式として使役出来るほどの圧倒的差があるのに、 -- ぶんぶん、 (2012-01-14 13:33:36)
- 美鈴の弱みは物理的であることも大きい、妖怪は精神に弱いから、でも普通1くらいはあってもいいよね、あと、式として使役できる = 強いではないよ、紫のところにあるとおり、演算によって式をつけているから、 -- 月人 (2012-01-18 04:27:59)
- 妹紅は最強2くらいが丁度いいんじゃないか？理由：輝夜と殺し合いをしている = 互角に戦えるレベルってことだから輝夜が最強2だとしたらそれと同じくらいがいいと思う、 -- 名無しさん (2012-02-26 21:33:02)
- レミリアを語るには「まず運命とはなんだ？」という話をしなくてはならない、運命を読んで字の如く「運に与えられた命」とするなら確率操作だろうか？それと「操る」というものの範囲にもよるだろう -- 名無しさん (2012-03-11 16:30:24)
- 能力描写が曖昧過ぎて困るキャラ多すぎんだよな
運命操れるとか、死を呼ぶ力とか
ありとあらゆるものを破壊出来るとか、不死鳥の如く死なないとか
捉え方次第でどれも最強候補になるんだからこの辺り不明でいいんじゃないかね -- 名無しさん (2012-03-20 21:26:22)
- 運命を操る = 作る、ではないよ、能力の中には破壊や創造がある通り、操るのは現段階で存在する運命のみを操るだけであって、死んでしまう = 運命の終着点だからもう手遅れ、壊れた運命を作り直すとしたら、『運命を創造する程度の能力』とかになるよ、これじゃもう妖怪じゃなく、世界と言う“有”を“無”から作った創造神並のチートになるから、其れに、ただか一介の吸血鬼が死の運命とか簡単に操れる訳が無い、別にレミリアが特別なんじゃないくて、あれぐらいの吸血鬼は他にもいるんだしね、 -- 考える人 (2012-03-25 09:32:28)
- 最強議論スレに慣れていない人が多すぎる...、吸血鬼は弱点の多さから来る防御対応幅の狭さのせいで総当たりの考察の場合相手を瞬殺出来る突き抜けた力でも持っていない限り最強格にはなれない、強キャラなのは間違いないんだが、運命操作能力は直接的な力では無い上に常時発動してるわけでもないだろうから不意打ちで終わる、そしてレミリアはそれを察知出来るには身体能力以上に経験値が足りない、月人の様な規格外がいる時点で無理、 -- 名無しさん (2012-04-05 23:32:07)
- 確かに、依姫相手に霊夢の勘の方が当たってたくらいだからなあ、レミリアは性能なら妖怪トップクラスだけど、能力が戦闘面で活用出来ない以上、昇格はまずないか.....、レミリアの前に、最強候補意外の議論をした方が良くないか？ はたてや桜とかの順位は確定してない訳だし.....、

まあ、能力的には普通1が限度っぽいけど、文が準最2にいるからなあ -- 名無しさん (2012-04-10 20:31:02)

- 以外だ、訂正 -- 名無しさん (2012-04-10 20:32:31)
- てゐは弱グループか...、あんなに長生きなのに、 -- 名無しさん (2012-05-04 22:35:09)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿