

- ・ [幻想掲示板および東方書譜](#)
- ・ [講演](#)
- ・ [その他](#)

幻想掲示板および東方書譜

これらは東方のまとめサイト「まよひがねっと」から。(現在は廃止。後継サイト「イザヨイネット」が引き継いだ。ZUN発言のまとめは廃止)

- ・ 「まよひがねっと」のミラーサイト「幻想郷非公式ワールドガイド(仮)」のWeb archive
 - [幻想掲示板まとめ1](#)
 - [幻想掲示板まとめ2](#)
 - [幻想掲示板まとめ3](#)
 - [幻想掲示板まとめ4](#)

Q . 一部のキャラは本気なのではないかと私も思うのですが・・・

A . 本気もゲームのうちですよ。
大事な事は、騒動の動機が大した事ではない、と言う事に尽きるかなと。
だから、失敗しようがなんだろうが良いんですよ。

Q . 確か(中略)という一大事を阻止するためではなかったでしょうか?(・・・)

A . ああ、それはちょっと勘違いです。
騒動の動機、と言うのは騒動を起こした妖怪側の動機の事です。
仕様が無いので霊夢達は負けても幾らでも再挑戦しますが、妖怪側は負けても再挑戦はしないし
勝負結果に執着しないし・・・、はっきり言ってしまえばどうでも良い事なんですよ^^;

Q . ちょっと疑問なんですけどレミリアと霊夢も遊びだったんですか?(^^;

A . 本気で戦闘はしますが、本気で勝とう、もしくは勝たなければ、と言った真剣さは余りありません。
だから、戦闘終了後にもその戦闘のしこりを残したりはしません。(素敵です)
(ちなみに、妖精精霊その他は人間より弱小ですが、次から次と沸いてくるので平気で倒されたりします^^;)

Q . 生と死のギリギリの境目の恐怖を、直接直で楽しむための戦闘様式ですかねえ。

A . そんな殺伐とした東方はちょっと嫌です^^;
実際、人間が死の淵を楽しめるのかなあ。漫画とかだと常套だけど・・・
むしろ東方はプロレスの様な物ですよ。スペルカードはプロレス技。
プロレスラーはいくらぶっ殺すぞ!とか叫んでも、人気の無い夜道で襲ったりはしないんですよ。
だから殺伐とした野次の飛び交う試合を、楽しんで見れるんですよ。

Q . もし本気で殺す気なら『1ドットも隙間の無い横1列の弾』を撃てばアッサリ事足りてしまうわけですからね(笑)

A . 私なら食事に毒を盛りますよ。

Q . これも彼女達にとっては平和的解決方法なのではないでしょうか?

A . 平和的ってそういう意味ではないですよ^^;
負けは負けと認めなければいけない。決して不意打ちしたり、結果に
不平を言ったりしてはならないんですよ。
勿論、殺すことも可能ですが、平和ですよ。

Q . やはり幻想郷は平和なんでしょうか?

A . 平和なだけでかなり危ういですね。
人間らしいドロドロしたやり取りが一切無い平和です。
ちょっと傾いたり穴でも空いてしまえば、サラサラ血さながらきれいさっぱり流れてしまう。健康。

Q . 「紅魔郷」咲夜さんは死んじゃったの?

A . 大丈夫、誰も死んでいません^^;
いわば、弾幕ごっこなので誰も死にません。会話は彼女ら独特の洒落です。
プレイヤーにライフではなく、残機があったりしてる所も、ごっこですから^^;

講演

「東方の夜明け」主催サークルの公式アフターレポートより。(細かい発言や質問者抽選などのやりとりは省略されている)

「弾幕ごっこ」とはいいますが、普通投げナイフにあたったら死ぬと思いますがどうなんですか
ZUN これはね 当たり所次第だね
でも結構ね.....結構死ぬんだよね。
当たり所によっては相殺されるけれども、実はかするくらいで済む
.....まあね、当たれば死ぬけどね
弾幕ごっこことかいてるけど.....死ぬよ？

その他

メール回答。2004年3月2日にZUN許可の元で公開された。

それでは質問にお答えしますが、幾つかは最初から次回作以降の話で使う予定だったり、以降の作品で明らかになっていく予定の設定の為、意図的にぼかしているものもあります。その場合はお答えできない事をご了承ください。
また、私も長い間東方に携わっていた為、私の中で常識として欠落している部分や、どこかで既に公表した公式設定なのか、身内にだけ伝えた秘密の裏設定なのか、はたまた最初から自分の中だけで完結している設定なのか、余り覚えていない部分もあります。その場合は念の為もう一度ぼかしてある場合もあります。(質問に答えていないな(笑))

Q. ユキ&マイは本当に死んじゃったの？
旧作の話になるのですが、怪綺談に登場するユキ&マイは本当に殺されちゃってるのでしょうか？
特に魅魔様とユキが残った場合の会話を見ると・・・(汗
それとも、これも紅魔郷でレミリアお嬢様が「咲夜さんは死んだ」的な発言と同じ
で、一種のジョークなのでしょう？
A. 基本的には適当な奴らなんで、死んでないかもしれませんが、
旧作に関しては大体ノーコメントです。二次創作では出来るだけ無視しちゃってください(笑)

もっとも、咲夜は人間でしたがその二人は人間ではありません。
肉体的なダメージならかなり痛い目にあっても、数日、酷くても2~3週間でけろっと復活しています。
逆に、精神的な(意味を持つ)攻撃では簡単には復活できない、もしくは本当に死んでしまう事も考えられます。

Q. みんなの身長はどの位ですか？大きい順、みたいに大まかな程度でも構いません。
個人的に妹様やチルノ、ルーミア、あと妖夢あたりはかなり小さいような気がしてます。120~130cmくらい？

A. 身長順は、要望があれば公表する事になるかもしれませんが.....。
大まかに言うとなると、身長は大体成長期の10代前半の少女達となります。
適当な分類では
身長高) 咲夜、美鈴、紫
身長やや高) 霊夢、幽々子、アリス、レティ、藍
身長やや低) 魔理沙、妖夢、パチュリー、ルナサ、メルラン、
身長低) レミリア、リリカ、橙、チルノ、ルーミア、フランドール

といった感じです。
基本的に一番上は10代後半以降程度の身長で、一番下は10代前半の人間だとしたらかなり低い部類に入ります(人間居ないけど)
ゲーム画面上記と大きさが異なって見える場合は、遠近法とか不思議な力ですので気にせず(笑)