

【種族】厄神様
【能力】厄をため込む程度の能力
【強さ位置】普通グループ2

【設定】

今までの作品の1、2面に比べればもう少し強そうなキャラになっているんです。
例えば神様だったり。でも結局1、2面のボスの宿命として強くは出来ません。

(キャラメルインタビュー)

【能力概要】

文字通り他人から厄を貰い溜め込む。

【各種要素をふまえての強さ議論】

能力は戦闘での有用性はなく、むしろ逆で相手にとって良い効果をもたらしてしまうものである。
特段の設定もスペックもなく、能力も使えないので現位置となる。