

# 単発依頼について

[全体方針](#) > [検討項目](#) > [シナリオ・イベント](#) > [ギルド依頼](#) > [単発依頼](#)

ギルド単発依頼についてコメントがあればお願いします。

1. **フラグ立て** : イベント開始や進行のためのヒントは適切かつ充分か。
2. **戦闘** : ザコ戦の配分、戦闘バランス、ドロップアイテム等は適当か。ボス戦の戦闘バランス、演出は適当か。
3. **マップ** : 複雑すぎたり単調すぎたりしないか。
4. **シナリオ展開** : 展開や設定に無理がないか。
5. **その他** : その他、ストレスになったり分かりにくかったり、逆に良かったりする点があれば何でも

- ・ クリフハンガー
  - 初期依頼
  - 後発依頼
- ・ ウカネッツ
  - 初期依頼
  - 後発依頼

## クリフハンガー

### 初期依頼

cf. 「クリフハンガー初期依頼」 (攻略wiki)

名前:

コメント:

投稿

### 後発依頼

cf. 「クリフハンガー後発依頼」 (攻略wiki)

名前:

コメント:

投稿

## ウカネッツ

### 初期依頼

cf. 「ウカネッツ初期依頼」 (攻略wiki)

名前:

コメント:

### 後発依頼

cf. 「ウカネッツ後発依頼」 (攻略wiki)

名前:

コメント:

---