

## ナイト

- ▶ 攻撃力が高く、攻撃用スキルも強力。
- ▶ 戦闘に特化しているが、鍵のかかった宝箱を壊すスキルも持つ
- ▶ 宝箱壊しが成功した時は爽快
- ▶ カウンターは技力を消費せずに敵に大ダメージを与えられるために重宝する
- ▶ 対BOSSモンスター（大いなる、うさぎ等）に対抗するために重要な職。ただし、ある程度の命中率の確保が必要？

## ウィザード

- ▶ 必中全体攻撃をできる唯一の職業
- ▶ ファイアボールも戦士のハードヒットに匹敵する高威力
- ▶ 魔法の威力は最大MPに依存する
- ▶ テレポートは使わない人は使わないけど、使う人は必須
- ▶ 防具の防御力が比較的高い

## クレリック

- ▶ 回復魔法、状態回復魔法が使える職業
- ▶ 聖なる結界はクリアするだけなら不要だが、700階くらいより上に昇るならあった方が良い
- ▶ 状態回復のためにキュアを連発する人
- ▶ 体力500を一度の行動で回復できるのはクレリックだけ

## シーフ

- ▶ アイテムを盗める
- ▶ フロアの宝箱が増える
- ▶ そのため結果的に生き残る確率も上がる職業
- ▶ 食料・下降の書の確保と効率的な地球装備探索には必須

## マーチャント

- ▶ 通称"何でも鑑定人"
- ▶ 地味ながら防御力が高いが、戦闘に関するスキルは何も無い
- ▶ これを入れると、ワイズマンとブラックスミスの鑑定がかすむ
- ▶ スキル「荷物袋」により所持アイテム数を増やせるようになったため、職の重要度が上がったと思われる

## ワイズマン

- ▶ いらない子
- ▶ 攻撃も回復もできるが、攻撃系スキルは無く、回復はクレリックの半分の性能
- ▶ 満腹度の最大値を上げてフロアを悠々と散策できる
- ▶ 満腹度を上げられるのはワイズマンだけ（他は装備のスキルのみ）
- ▶ でも劣化クレリックと言われると言い返せない

## ブラックスミス

- ▶ 武具に関するプロフェッショナル
- ▶ 戦闘に関するスキルは何も無いが、装備品をいじる事でカバーしよう
- ▶ スキル合成をちゃんとすれば全員に軽歩15・精癒15・全昇15・攻昇15・守昇15などでパーティの戦力アップができる

攻撃力と体力はナイト以上に高いが、防御力が低いため、結果的に死に易いキャラとなっている

- ▶ 新たに手に入れた装備へのスキル受け継ぎに町に戻る必要無いので格下相手に塔を昇る作業が省ける（地球装備では顕著）

お勧め編成：補給のシーフ、回復のクレリック、装備品のブラックスミス、攻撃のウィザード

（ウィザードの代わりにナイトでも困らないと思うが、必中全体攻撃の有無とMPの回復し易さの差でウィザード推奨）